

Regulamin konkursu „Zagraj w START UP”

Rozdział I: Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa cele, przedmiot, warunki uczestnictwa, prawa autorskie, termin trwania konkursu i miejsce zgłaszania pomysłów, rozstrzygnięcie konkursu oraz nagrody w konkursie na opracowanie biznes planu pn.: „Zagraj w START UP”, zwanego dalej „Konkursem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Województwo Zachodniopomorskie - Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej jako Lider projektu wraz z Partnerami projektu. Konkurs jest realizowany w ramach projektu pn.: „Regionalna Akademia Dzieci i Młodzieży” nr RPZP.07.06.00-32-K029/20 w ramach Działania 7.6 RPO WZ 2014-2020.
3. Zasady uczestnictwa w konkursie zawarte są w niniejszym regulaminie, zwanym dalej „Regulaminem”. Informacje na temat Konkursu dostępne są na stronie internetowej Regionalnego Ośrodka Polityki Społecznej Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego www.rops.wzp.pl oraz udzielane są pod numerem telefonu: 91 42 53 638 lub 91 42 53 642.
4. RODO oznacza Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

Rozdział II. Cel Konkursu

Celem Konkursu jest promowanie kreatywności i przedsiębiorczości wśród osób młodych poprzez:

1. Popularyzowanie zagadnień z zakresu edukacji ekonomicznej wśród młodych osób.
2. Rozwijanie kreatywności i samodzielności uczestników Konkursu, jako kompetencji niezbędnych do efektywnego funkcjonowania w przestrzeni biznesowej.
3. Promocję dostępności środków z funduszy unijnych i budżetu Państwa, jako skutecznych narzędzi aktywizacji na rynku pracy.
4. Promocję idei samozatrudnienia, jako środka do samodzielności i niezależności na rynku pracy, dzięki realizowaniu autorskich pomysłów biznesowych.

Rozdział III: Przedmiot Konkursu

Przedmiotem Konkursu „Zagraj w START UP” jest opracowanie projektu biznes planu, który stanowić będzie spójną koncepcję biznesową. Koncepcja powinna zawierać elementy wskazane w załączniku nr 2 do niniejszego regulaminu. Autor zwycięskiego projektu otrzyma nagrodę, zostanie objęty wsparciem mentorskim i skorzysta ze wsparcia w poszukiwaniu środków finansowych na realizację pomysłu.

Rozdział IV: Zasady/Warunki uczestnictwa

1. Konkurs ma charakter otwarty, w Konkursie mogą brać udział osoby od 15 do 25 r.ż., zamieszkałe na terenie województwa zachodniopomorskiego. W przypadku osób niepełnoletnich konieczna jest pisemna zgoda na udział w Konkursie rodzica lub opiekuna prawnego (załącznik nr 1 do Regulaminu).
2. Jeden uczestnik Konkursu może zgłosić tylko jeden projekt biznesplanu.
3. Organizator konkursu dopuszcza przygotowanie jednego projektu biznesplanu przez grupę składającą się z maksymalnie trzech osób.
4. Projekt biznesplanu powinien być przygotowany w oparciu o wzór i zakres treści, stanowiący załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.
5. Do projektu biznesplanu muszą być dołączone:
 - a) formularz zgłoszenia udziału w Konkursie „Zagraj w START UP” - **załącznik nr 1** do niniejszego regulaminu¹;
 - b) podpisane oświadczenie dotyczące praw autorskich **załącznik nr 3**

Całości powinna być zapakowana w zamkniętej kopercie z dopiskiem „**Konkurs zagraj w START UP**”.

6. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora/Lidera oraz pracownicy Partnerów projektu „Regionalna Akademia Dzieci i Młodzieży” nr RPZP.07.06.00-32-K029/20.
7. Przystąpienie Uczestnika do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają Uczestnika do udziału w Konkursie.
8. Laureaci konkursy zobowiązani są do wypełnienia formularza zgłoszeniowego do projektu Regionalna Akademia Dzieci i Młodzieży, jako jego beneficjenci.

Rozdział V: Prawa autorskie

1. Uczestnicy mają prawo zgłaszać do Konkursu tylko i wyłącznie projekty biznesplanu, wykonane samodzielnie. Ponoszą zatem pełną odpowiedzialność, związaną z użyciem przygotowanych i przesłanych prac konkursowych, w szczególności za naruszenie praw osób trzecich.
2. Zgłoszenie projektu biznesplanu do Konkursu jest jednoznaczne z wyrażaniem zgody na publikowanie danych osobowych w zakresie: imienia i nazwiska, miejscowości zamieszkania, zgodnie z ogólnym rozporządzeniem o ochronie danych osobowych.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny.

Rozdział VI: Termin trwania Konkursu i miejsce zgłaszania prac

1. Aby wziąć udział w Konkursie, należy osobiście lub za pośrednictwem poczty lub kuriera dostarczyć do siedziby Organizatora tj. Województwa Zachodniopomorskiego ul. Marszałka Józefa Piłsudskiego 40, 70-421 Szczecin projekt biznesplanu wraz ze wszystkimi niezbędnymi załącznikami. Zamknięta przesyłka zawierająca kompletne zgłoszenie powinna zawierać dopisek: „**Konkurs – Zagraj w Start-up**”.

¹ W przypadku zgłoszenia grupowego każdy uczestnik konkursu wypełnia swoje oświadczenie.

2. Kompletne zgłoszenia do konkursu będą przyjmowane **od dnia 17 kwietnia 2023 r. do dnia 28 kwietnia 2023**, decyduje data stempla pocztowego lub wpływu do Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego.
3. **Projekty niekompletne lub złożone po terminie wskazanym w pkt. 2 nie będą brały udziału w Konkursie.**
4. Organizator zastrzega sobie prawo do nie odsyłania nadesłanych biznesplanów. Na wyraźne życzenie uczestnika/uczestników konkursu projekt biznesplanu może być odebrany w siedzibie organizatora, nie później niż w przeciągu 30 dni od ogłoszenia wyników konkursu.

Rozdział VII: Rozstrzygnięcie Konkursu

1. O wyłonieniu zwycięzców Konkursu decyduje Komisja Konkursowa, która zostanie powołana spośród przedstawicieli organizatora. W pracach Komisji mogą brać udział eksperci zajmujący się ekonomią/przedsiębiorczością oraz analizą biznesplanów.
2. Zwycięzcą Konkursu zostanie Uczestnik/grupa Uczestników, którego/którą Komisja Konkursowa wskaże jako najlepiej przygotowanego autora najciekawszego biznesplanu.
3. Kryteria oceny ustalone zostają w następujący sposób:
 - a) pomysłowość i kreatywność;
 - b) spójność koncepcji;
 - c) realność przedsięwzięcia;
 - d) rentowność inwestycji i koszty związane z jej uruchomieniem.
4. Skala oceny każdego z kryterium to punkty od 1 do 10 przy czym 1 oznacza najmniejszą liczbę punktów.
5. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.
6. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone na stronie Organizatora pod adresem www.rops.wzp.pl **do dnia 15 maja 2023**, a ze zwycięzcami Organizator skontaktuje się za pomocą danych kontaktowych podanych w formularzu zgłoszeniowym.

Rozdział VIII: Nagrody

1. Za zajęcie pierwszego miejsca w konkursie, zwycięzca otrzyma:
 - a) bon o wartości 4 000 zł na zakup sprzętu IT do realizacji biznesplanu;
 - b) możliwość wsparcia mentorskiego oraz możliwość skorzystania ze wsparcia doradczego w poszukiwaniu środków finansowych na realizację pomysłu.
2. Za zajęcie drugiego miejsca bon o wartości 2 000 zł na zakup sprzętu IT do realizacji biznesplanu.
3. Za zajęcie trzeciego miejsca bon o wartości 1 000 zł na zakup sprzętu IT do realizacji biznesplanu.
4. Bony, stanowiące nagrody w konkursie mają charakter rzeczowy.
5. Organizator konkursu ponosi koszty ewentualnego podatku dochodowego, należnego do Urzędu Skarbowego tytułem otrzymania nagród w niniejszym Konkursie.
6. Nagrody w Konkursie oraz ewentualne pozostałe koszty powstałe w wyniku przeprowadzenia konkursu zostaną poniesione w ramach projektu „Regionalna Akademia Dzieci i Młodzieży” nr RPZP.07.06.00-32-K029/20 w ramach Działania 7.6 RPO WZ 2014-2020.

7. Forma przekazania nagrody zostanie ustalona pomiędzy zwycięzcami, a Organizatorem Konkursu.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku niemożności wydania nagród zwycięzcy z powodu np. braku kontaktu ze zwycięzcą. W takich przypadkach, po upływie 30 dni od dnia ogłoszenia wyników, nagrodę otrzyma kolejny Uczestnik wytypowany przez Komisję Konkursową.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność przekazania lub skorzystania z nagrody z powodu siły wyższej.
10. Nie jest możliwe przeniesienie prawa do Nagrody na rzecz osób trzecich. Nie jest możliwe wypłacenie równowartości Nagrody. Nie jest możliwa rezygnacja z części Nagrody. Rezygnacja z części Nagrody jest równoznaczna z rezygnacją z całości Nagrody. W przypadku rezygnacji przez Zwycięzcę Konkursu z Nagrody Organizator zastrzega sobie prawo przyznania Nagrody kolejnemu Uczestnikowi wskazanemu przez Komisję Konkursową.

V. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Konkursu jest Organizator.
2. Dane osobowe Uczestników są niezbędne do przetwarzania przez Organizatora na podstawie odpowiednich przepisów RODO, jedynie w celach konkursowych.
3. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestnika oraz przedstawiciela ustawowego tj. imię i nazwisko, data urodzenia, adres korespondencyjny, adres e-mail, telefon w ramach Konkursu na podstawie prawnie uzasadnionego interesu, którym jest umożliwienie Uczestnikom wzięcia udziału w Konkursie.
4. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, ale konieczne do umożliwienia Organizatorowi przeprowadzenia Konkursu;

Szczegółowa informacja dotycząca przetwarzania danych – załącznik nr 4.

VII. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
2. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter informacyjny. Wiążącą moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu.

UMWZ, ROPS