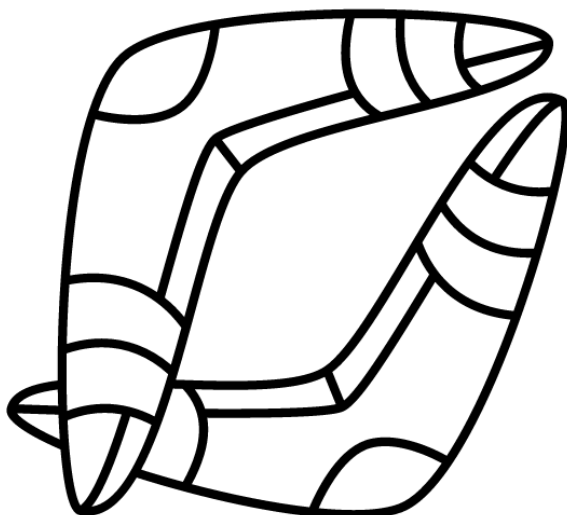




KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW

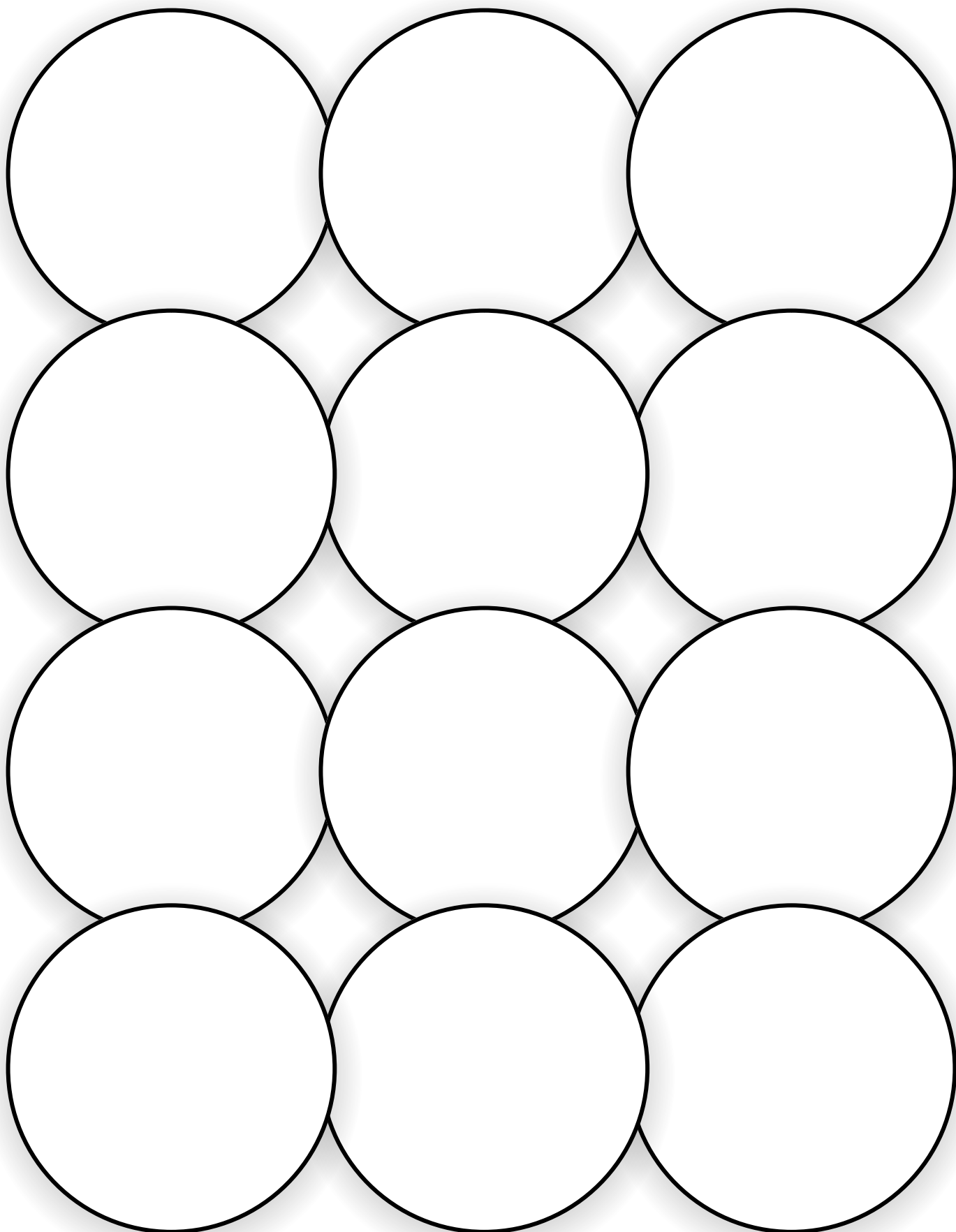


KARTY MISJI

1



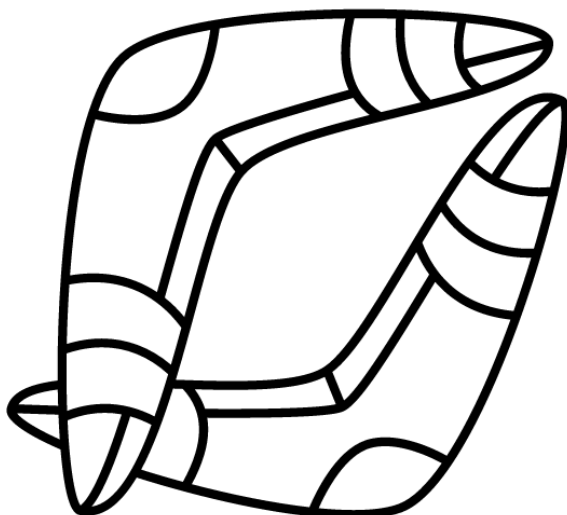
OŻYWIAMY, ORGANIZUJEMY





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW

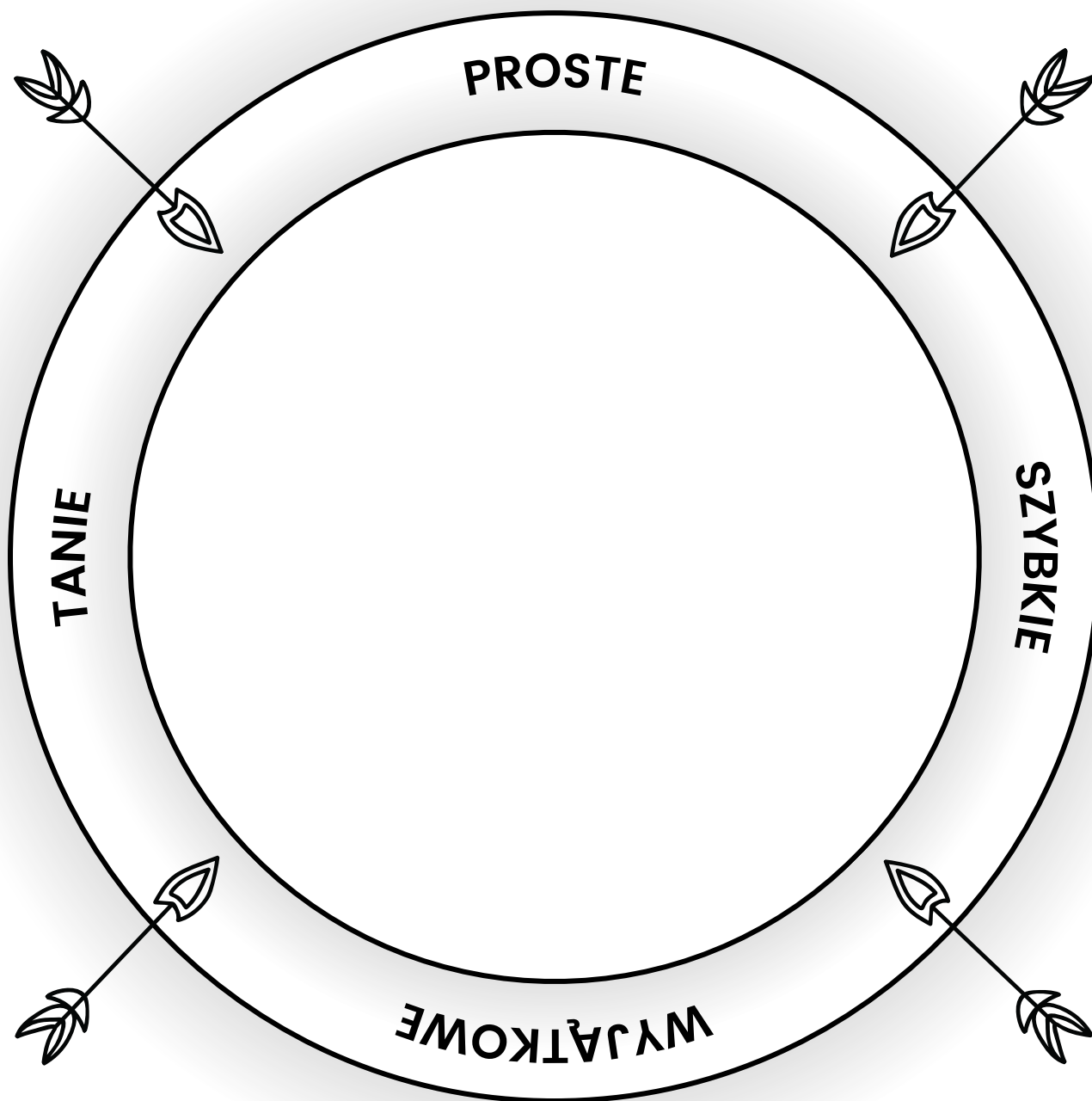


KARTY MISJI

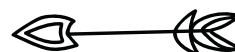
2



TYLKO JEDNO WYDARZENIE



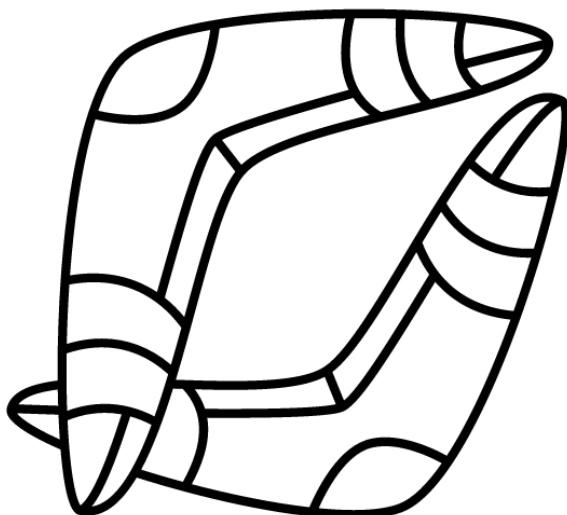
NASZE WYDARZENIE (NAZWA):





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

3



SCENARIUSZ WYDARZENIA

1

2

3

4

5

6

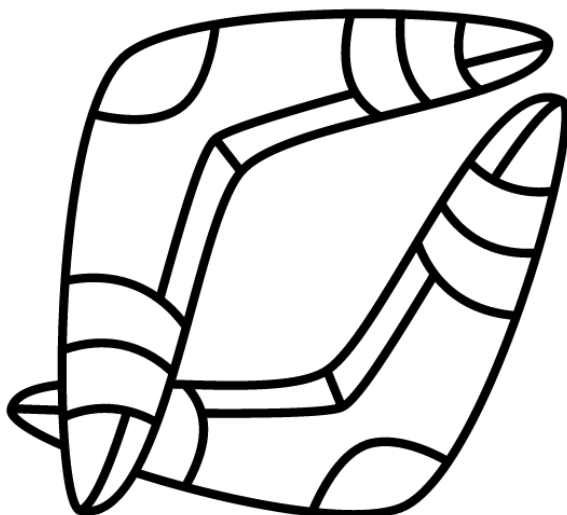
7

8



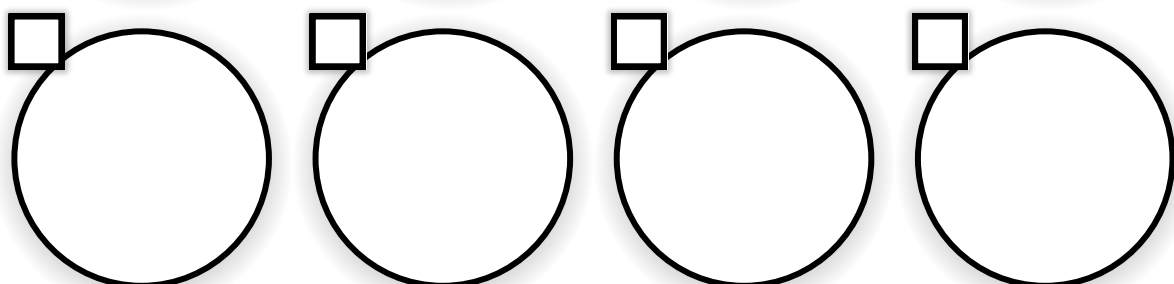
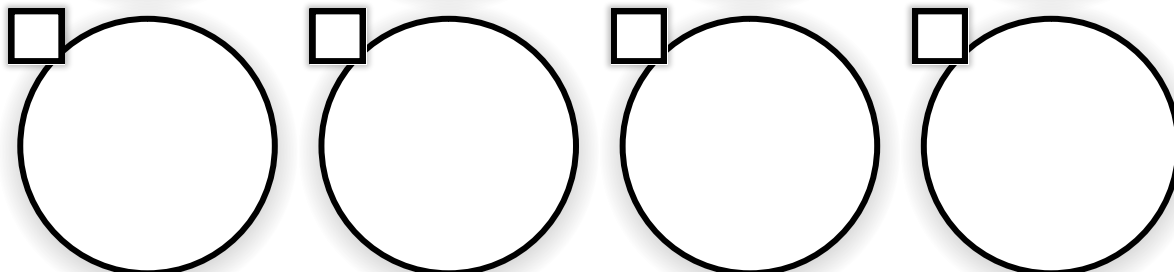
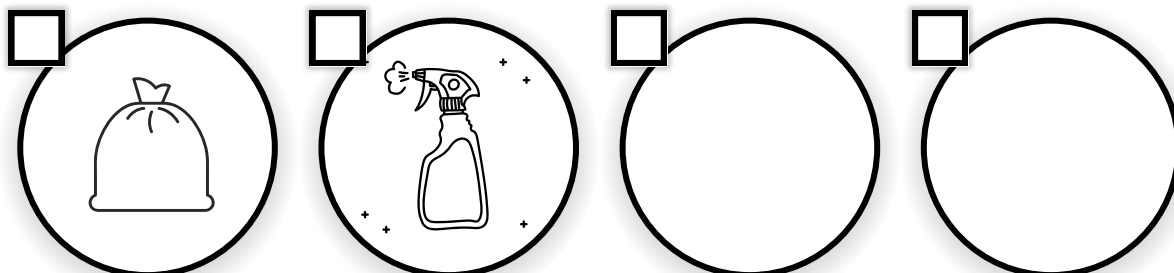
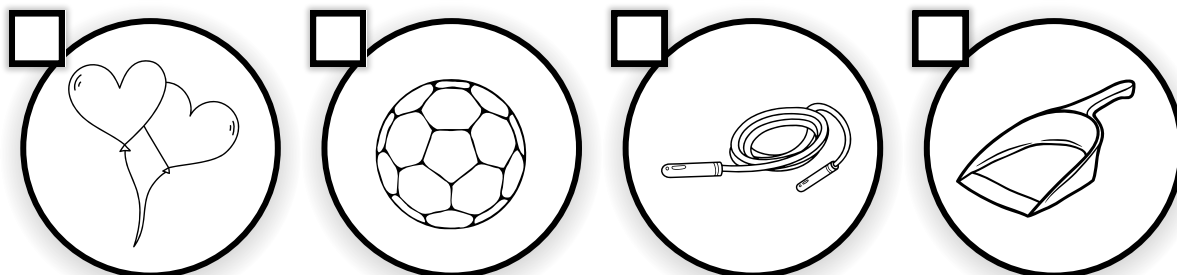
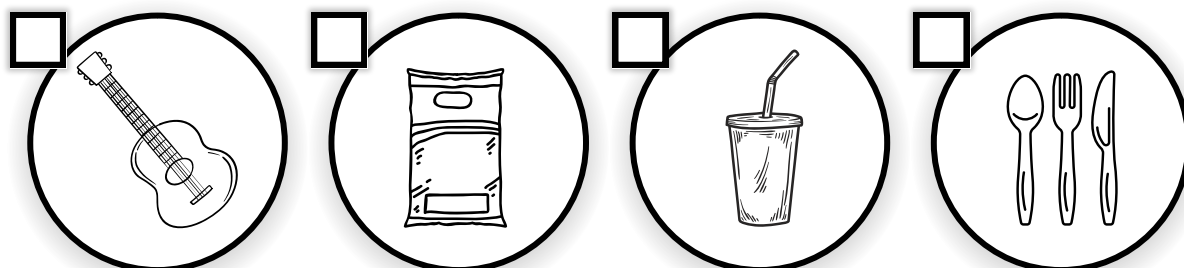
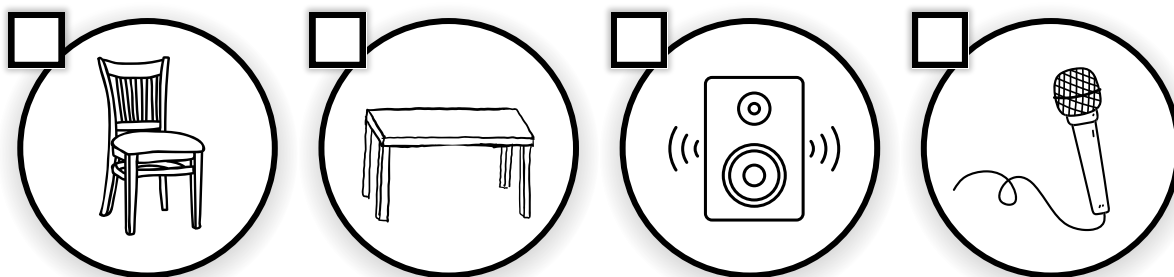
KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

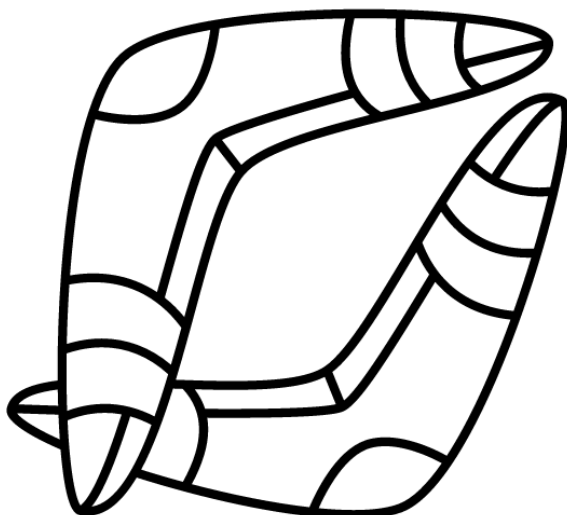
4





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW

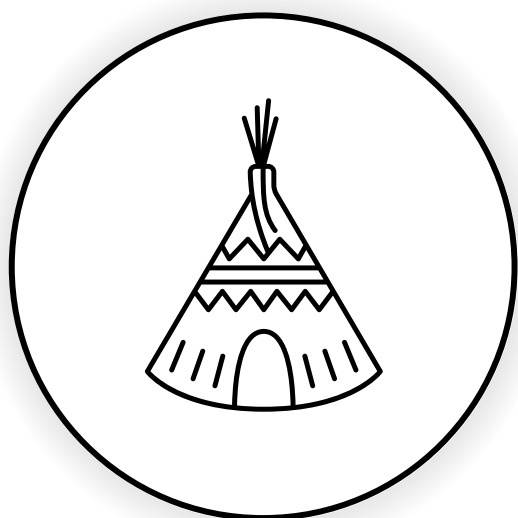


KARTY MISJI

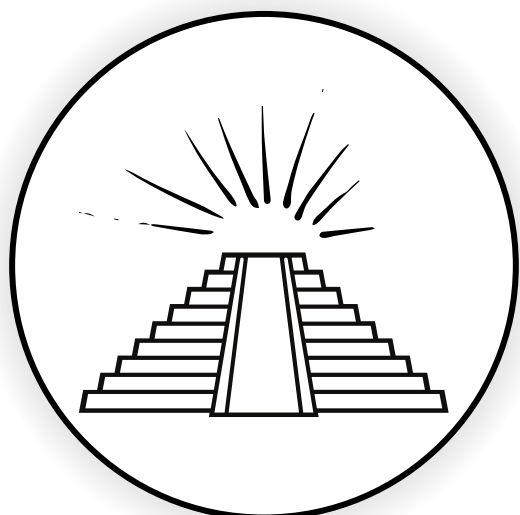
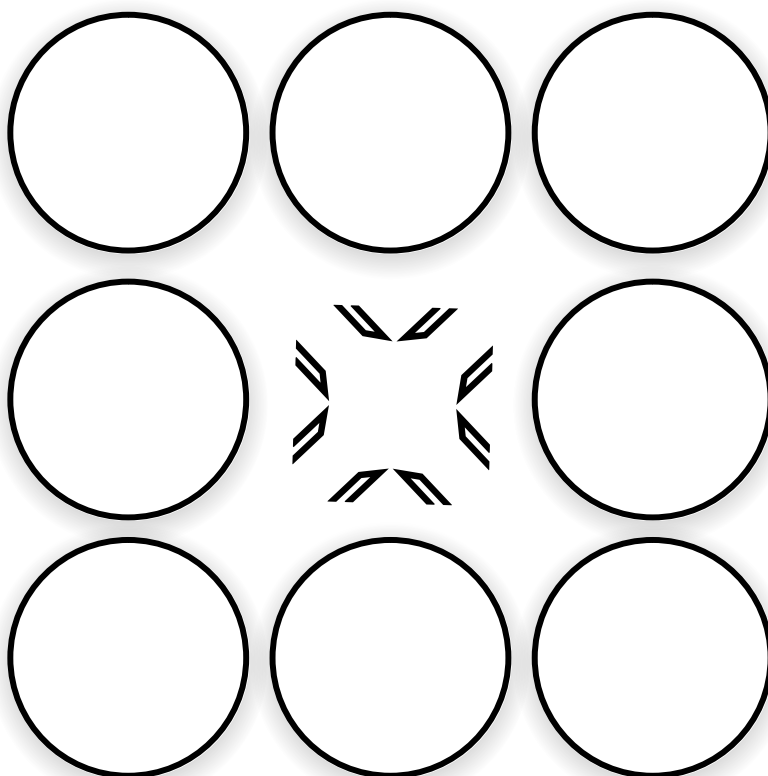
5



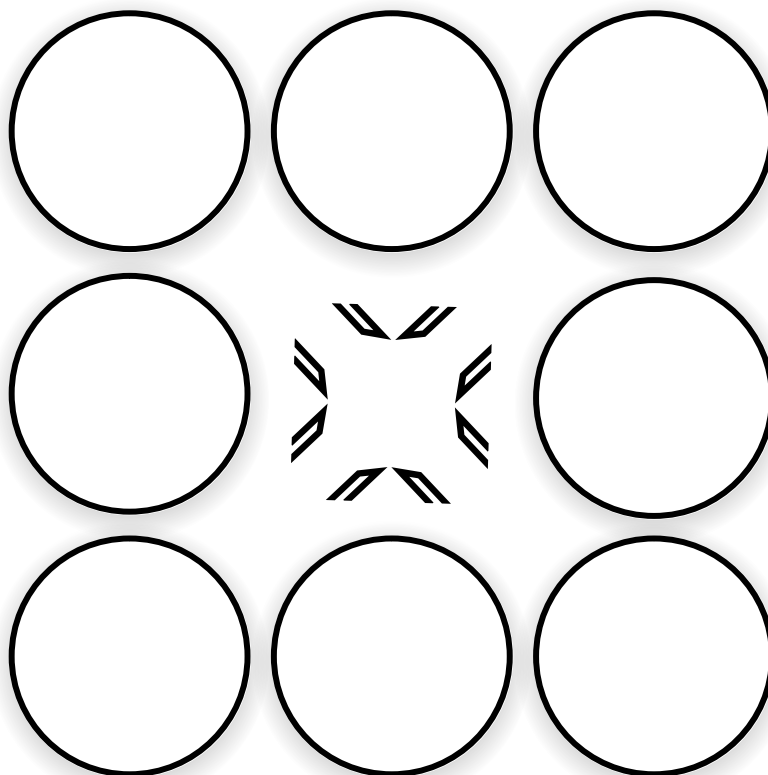
NASZE ZASOBY



**CO PRZYNIESIEMY
Z DOMU?**



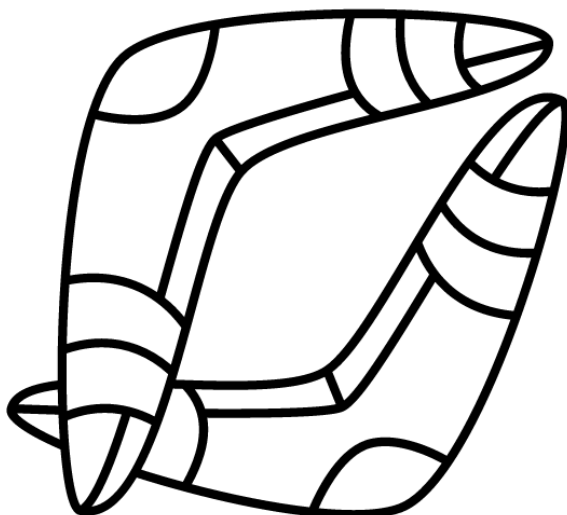
**CO PRZYNIESIEMY
Z MIEJSCA
ROZGRYWKI?**





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW

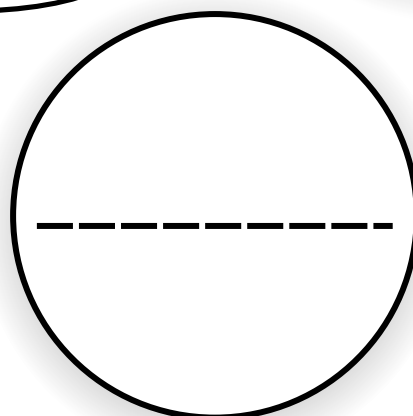
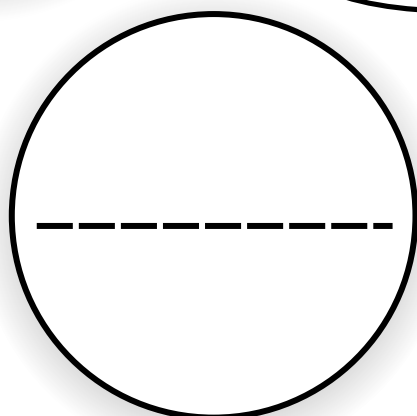
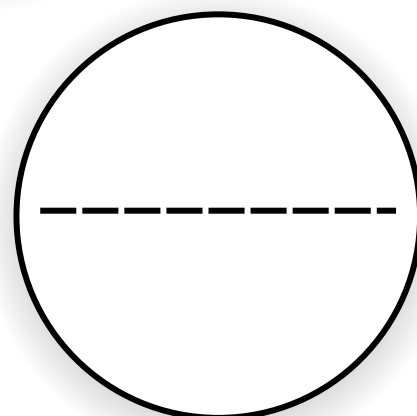
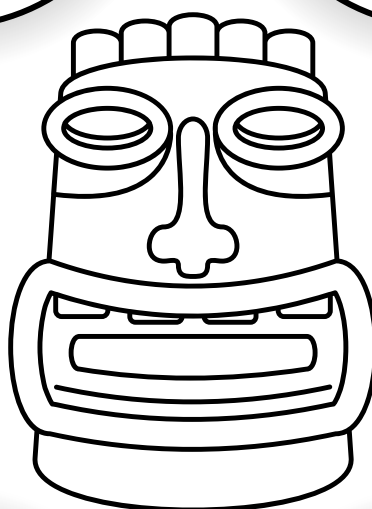
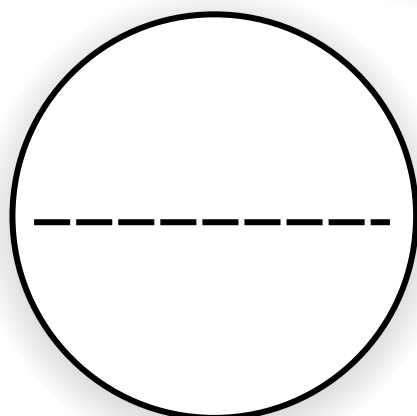
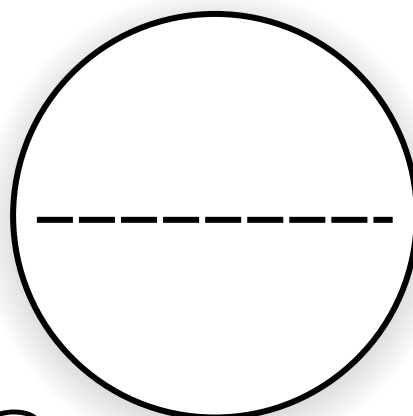
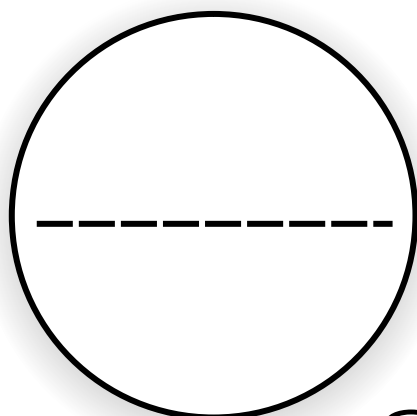


KARTY MISJI

6



ROLA ŻYCIA

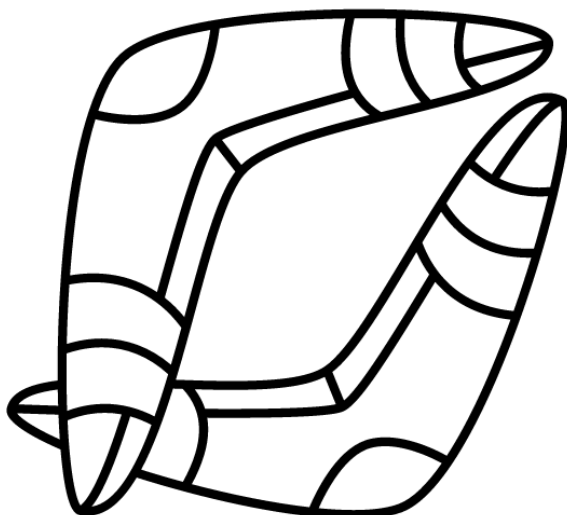


**WSZYSCY JESTEŚMY KUCHARZAMI -
CZYLI JAKIE JEDZONKO PRZYGOTUJEMY SAMODZIELNIE?**



KRAINA MOŻLIWOŚCI

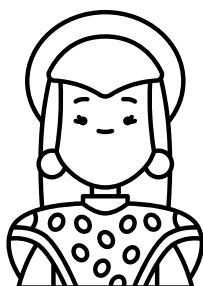
PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

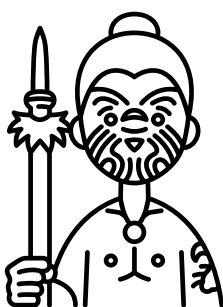
7

KTO NAM POMOŻE:



JAK:

KTO NAM POMOŻE:

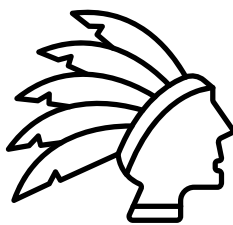


JAK:

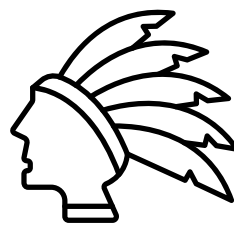
KTO NAM POMOŻE:



JAK:



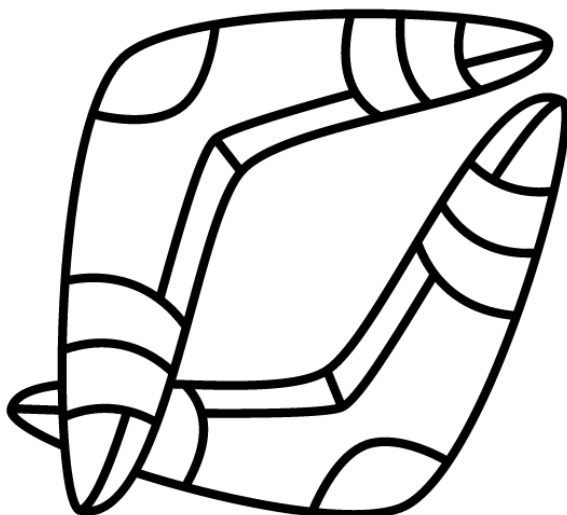
KTO
SIĘ MUSI
ZGODZIĆ?





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW

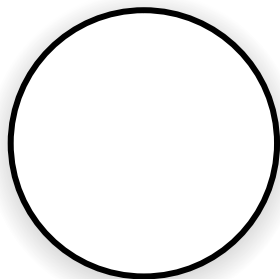
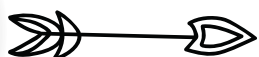
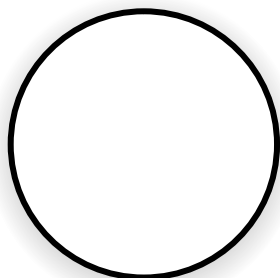
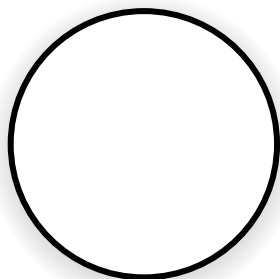
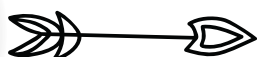
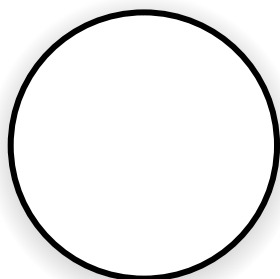
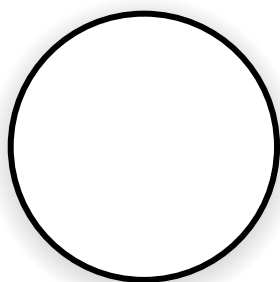
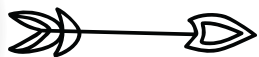
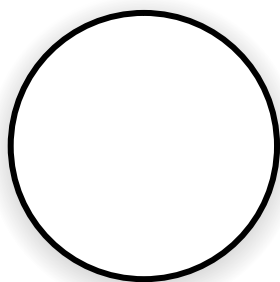


KARTY MISJI

8



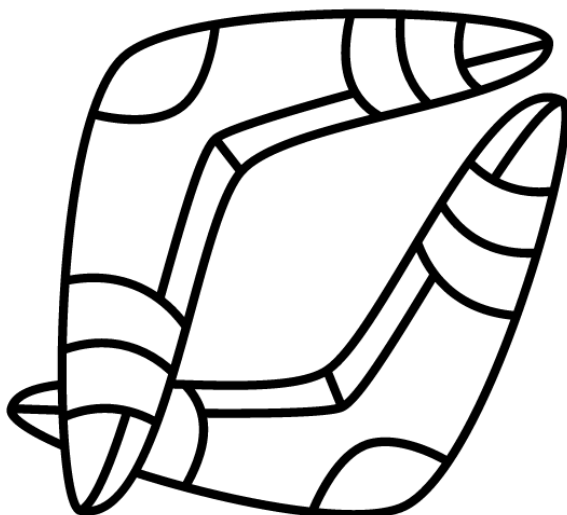
BRZEMIĘ ODPOWIEDZIALNOŚCI





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

9

CO
ZROBIMY?

DLACZEGO
TO?

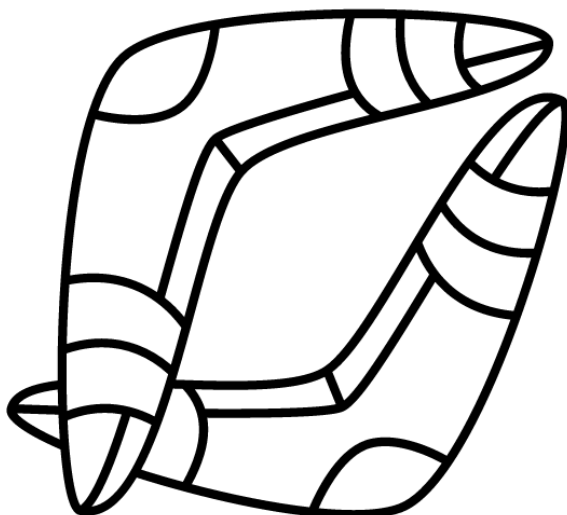
NAJWIĘKSZE
WYZWANIE?

JAK SOBIE
PORADZIMY?



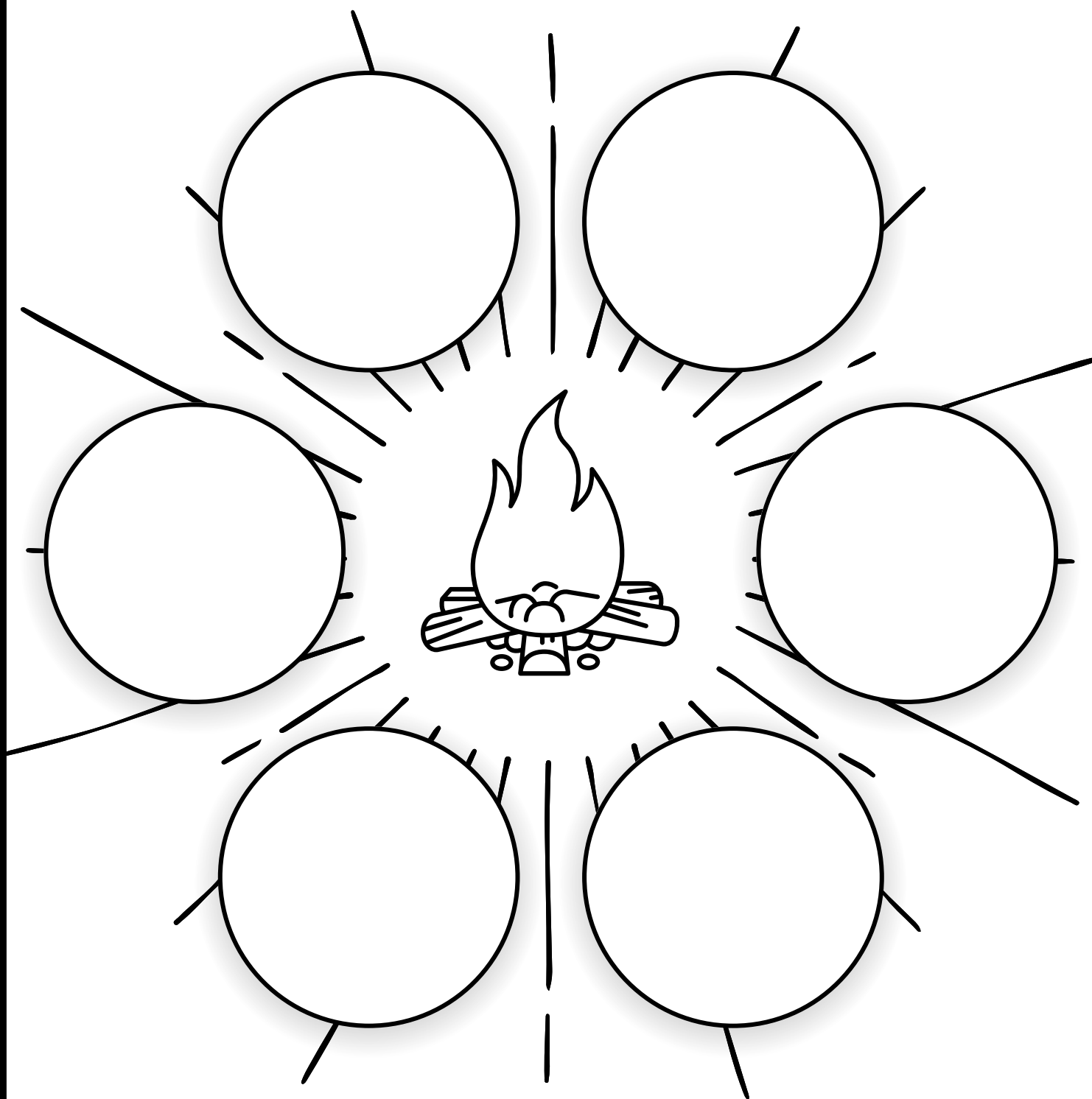
KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

10

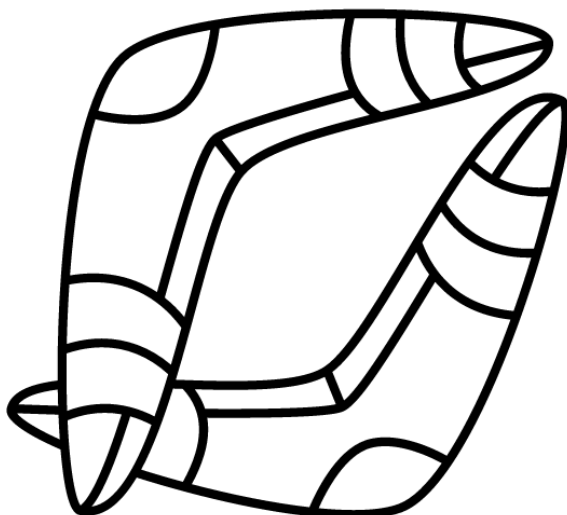


KOMU Z NAS SIĘ UDAŁO?



KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

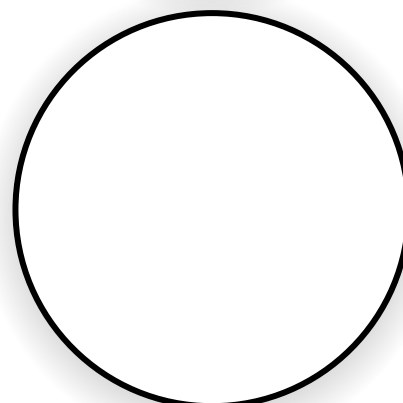
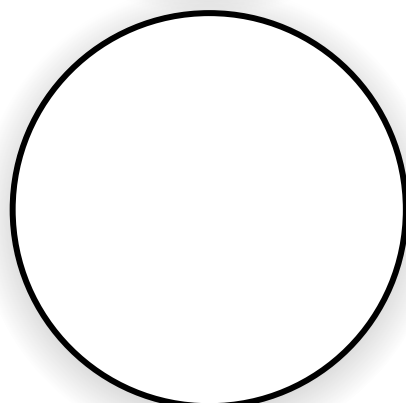
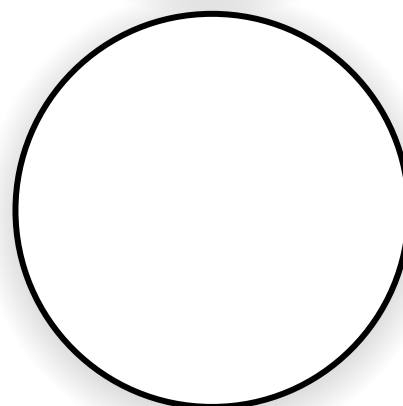
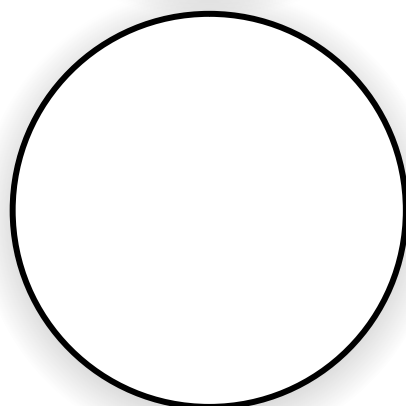
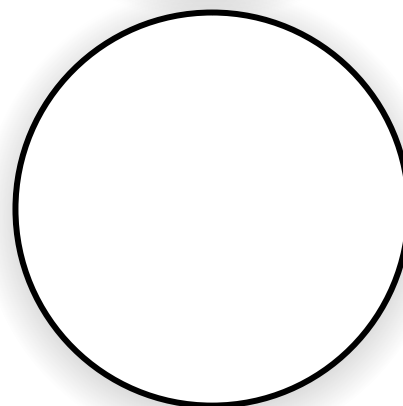
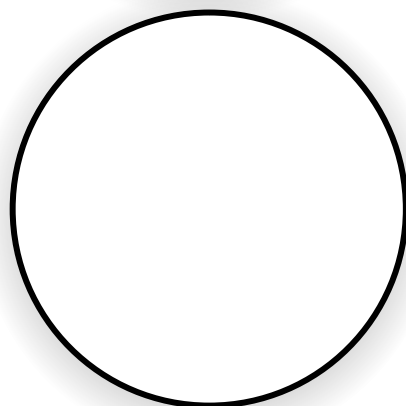
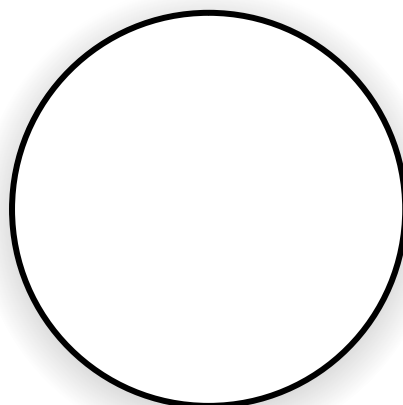
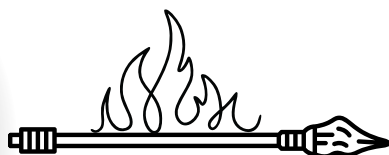
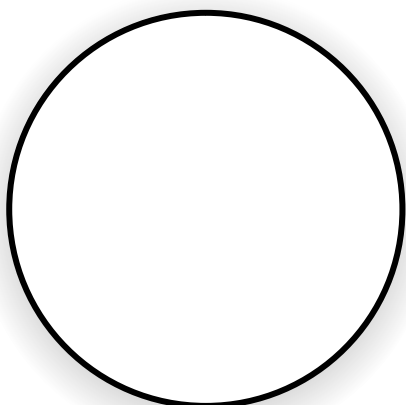
11



RAZEM DAMY RADĘ!

CZEGO SIĘ NIE UDAŁO?

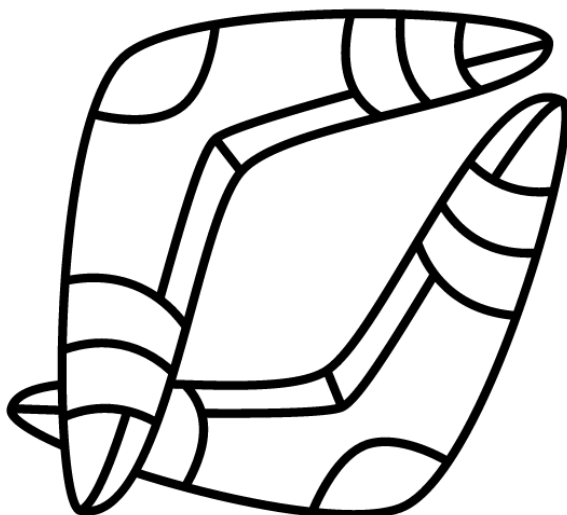
JAK TEMU ZARADZIMY?





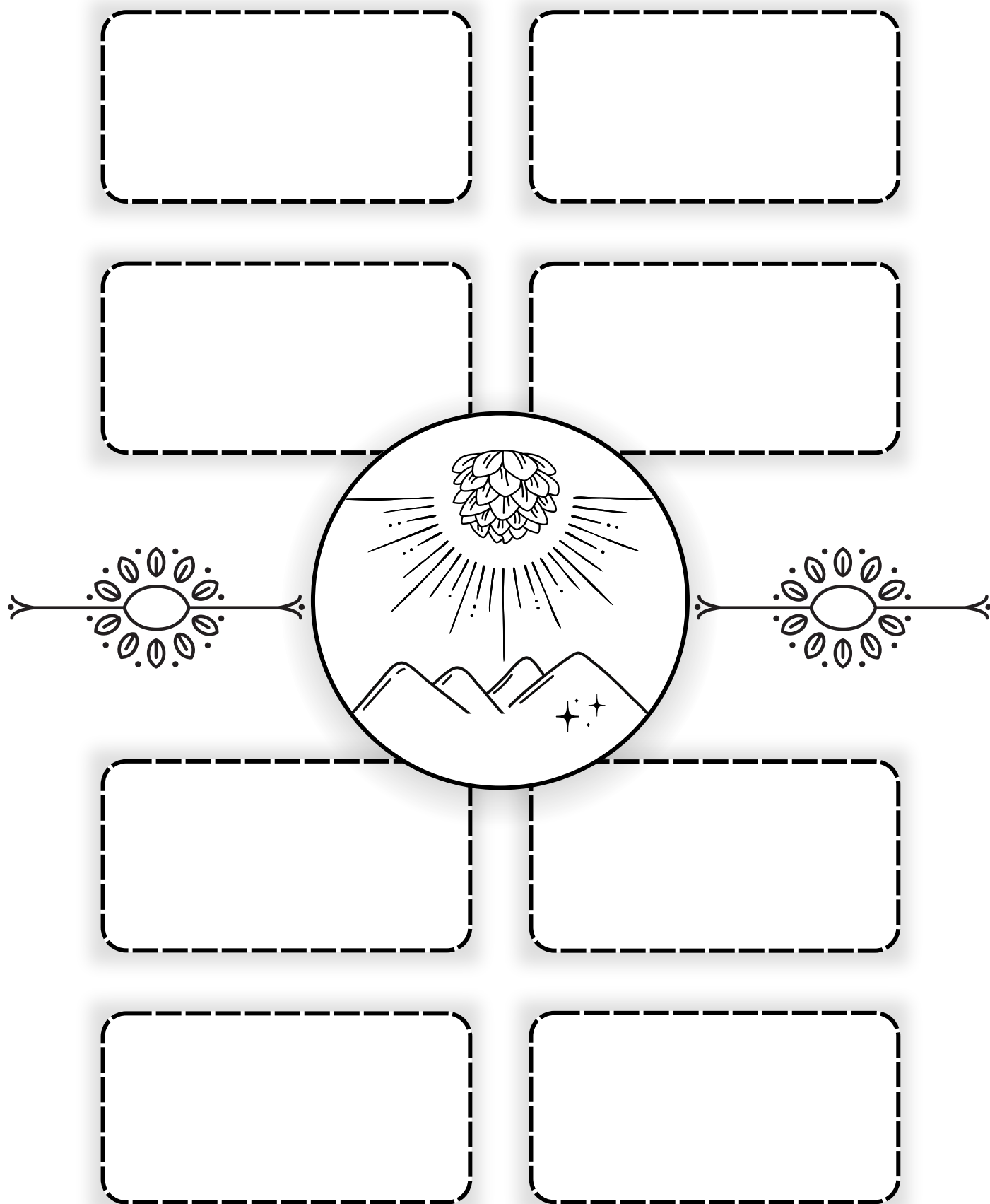
KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

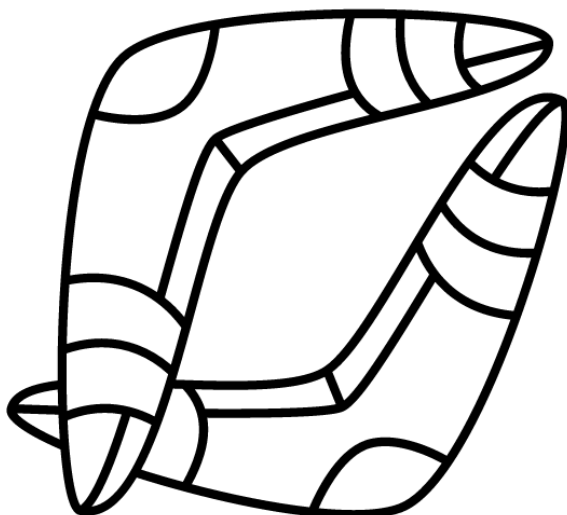
12





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



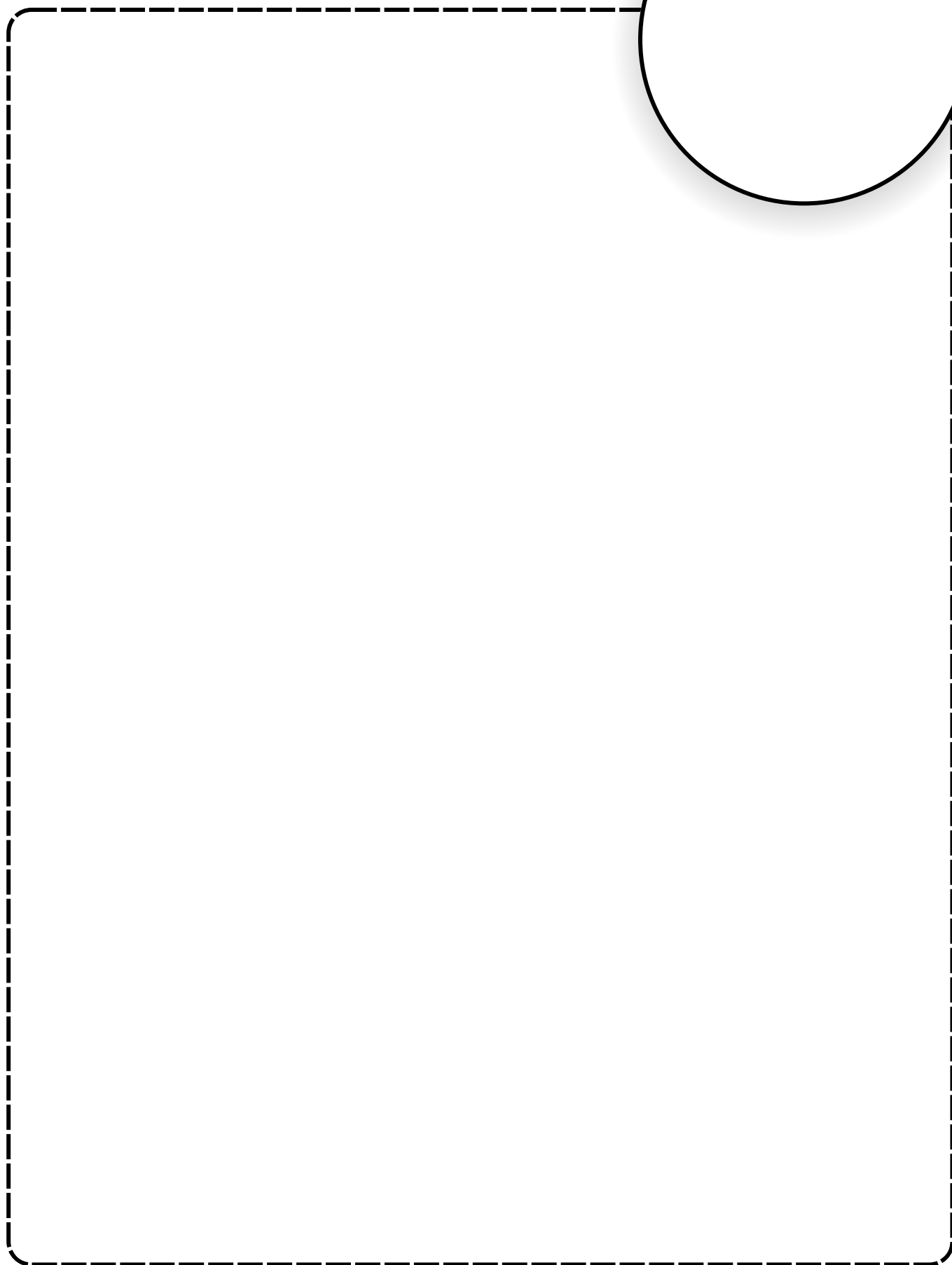
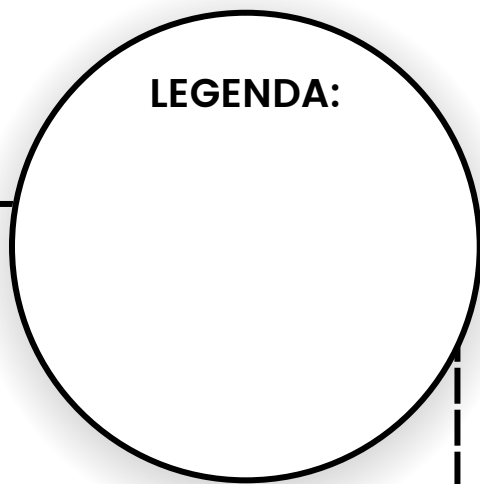
KARTY MISJI

13



MAPA ZMIAN

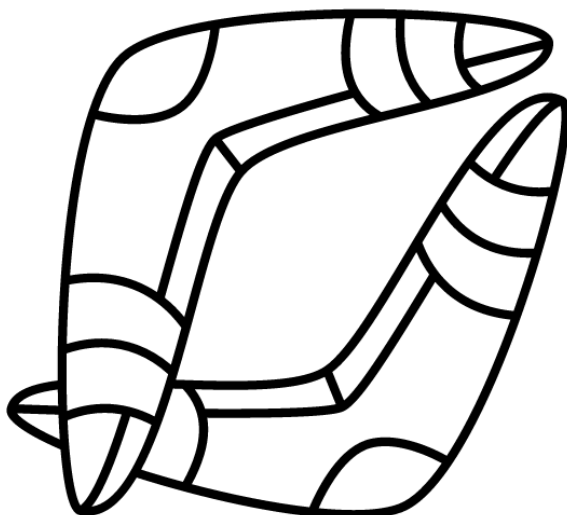
LEGENDA:





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

14



ZAPROSZENIE

NAZWA WYDARZENIA:

KIEDY SIĘ ODBĘDZIE:

GDZIE SIĘ ODBĘDZIE:

JAK SIĘ PRZYGOTOWAĆ:

CO ZE SOBĄ WZIĄĆ:

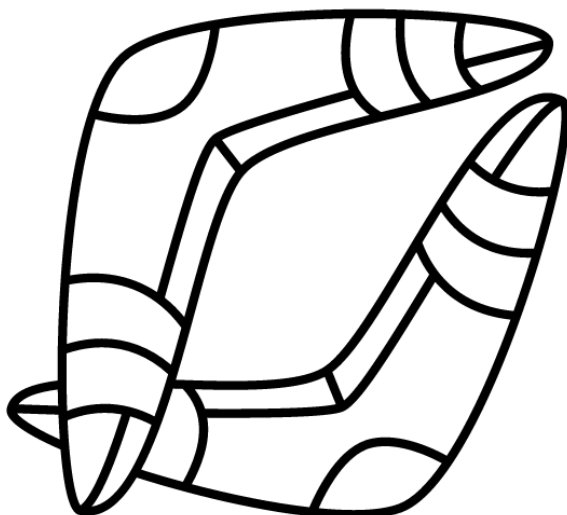
KOGO ZAPRASZAMY:





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



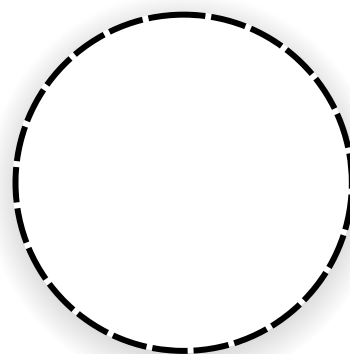
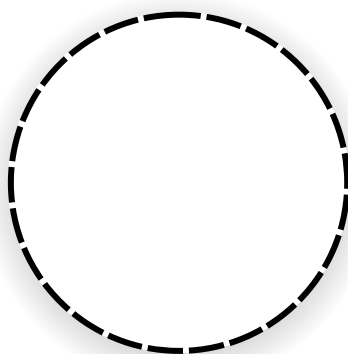
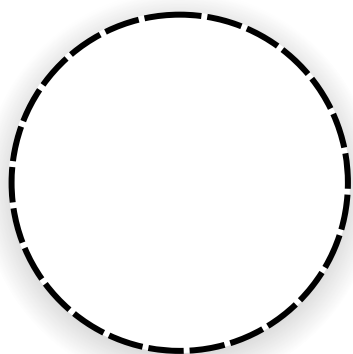
KARTY MISJI

15



TO JESZCZE NIE KONIEC...

POMYSŁY NA 3 KOLEJNE WYDARZENIA:



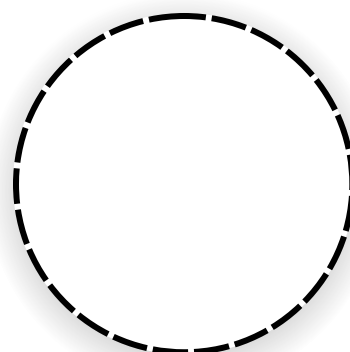
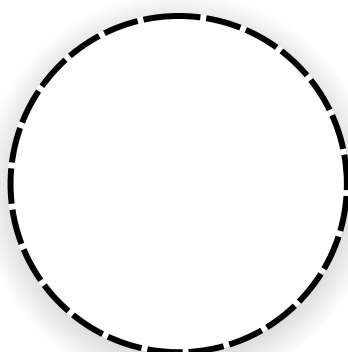
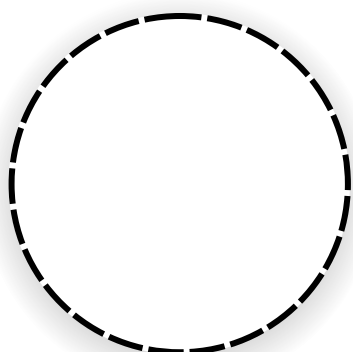
JAK CZĘSTO BĘDĄ SIĘ ODBYWAŁY:



NASZ
DOROSŁY
OPIEKUN:

NASZ
MŁODY
LIDER:

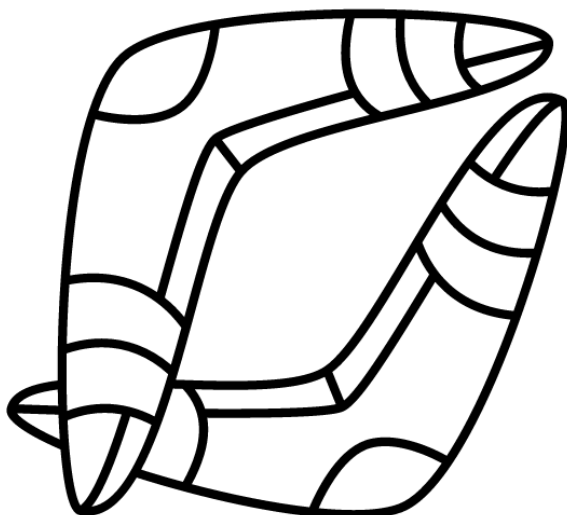
DATA
KOLEJNEGO
SPOTKANIA:





KRAINA MOŻLIWOŚCI

PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

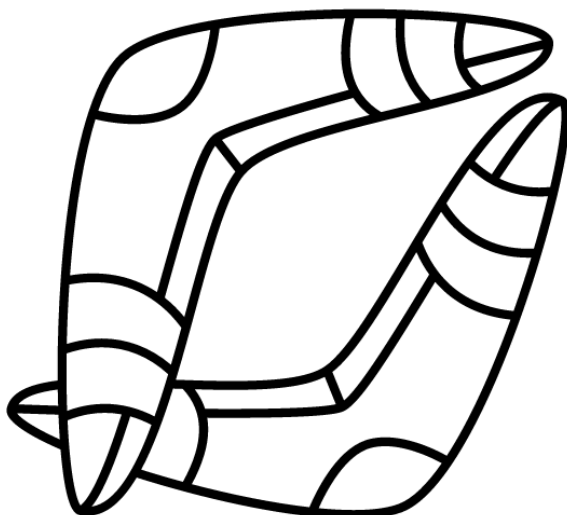
16

IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:	IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:
IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:	IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:
IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:	IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:



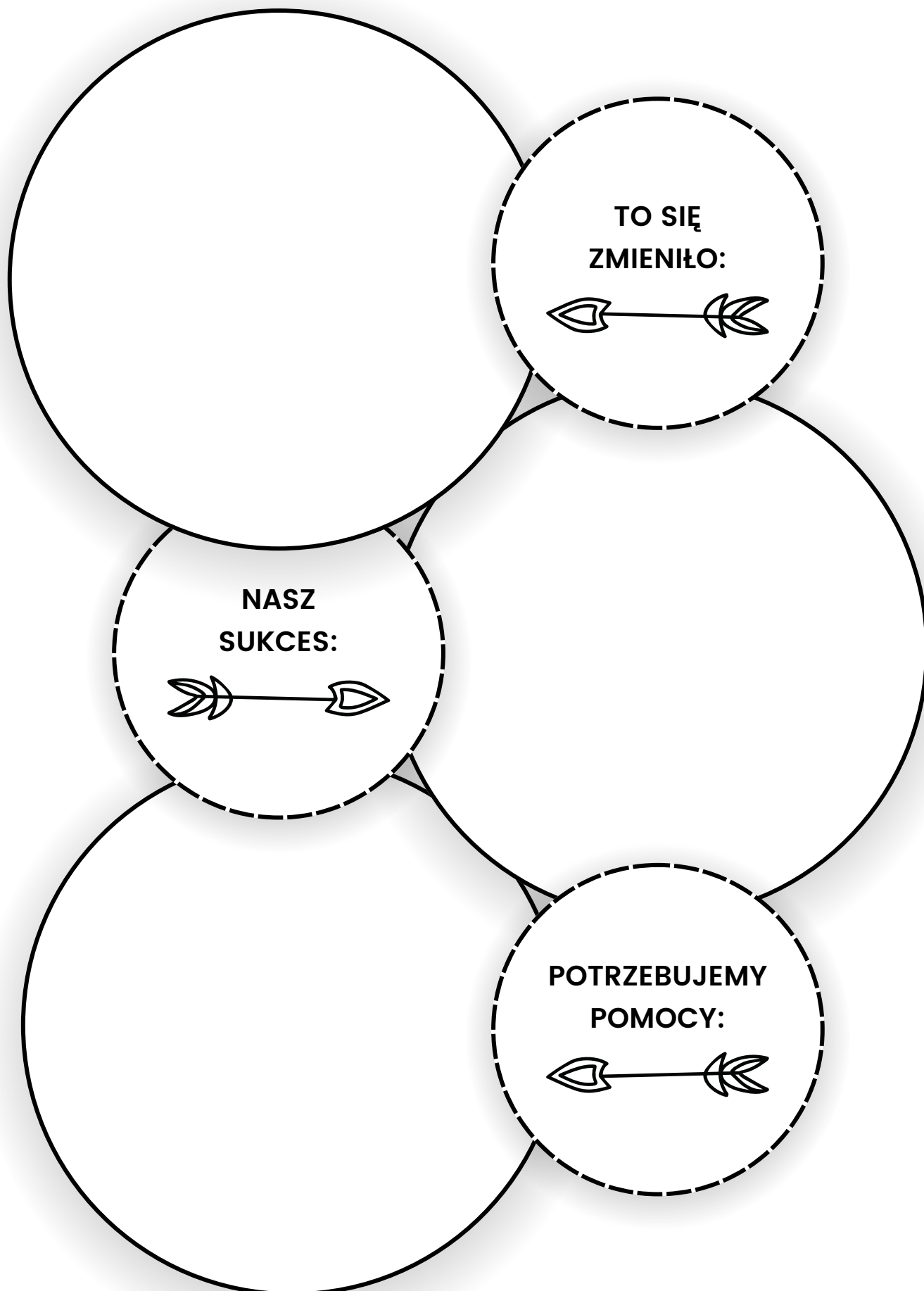
KRAINA MOŻLIWOŚCI

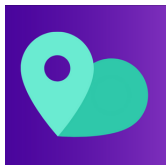
PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW



KARTY MISJI

17





**ADAM
CHYLIŃSKI
THE PLACEMAKER**

AUTOR INNOWACJI

Adam Chyliński
theplacemaker.pl@gmail.com



INKUBATOR

Włącznik Innowacji Społecznych



**Regionalny Ośrodek
Polityki Społecznej**
w Poznaniu

LIDER PROJEKTU

Regionalny Ośrodek Polityki
Społecznej w Poznaniu



WIELKOPOLSKA



JEDNOSTKA ORGANIZACYJNA
SAMORZĄDU
WOJEWÓDZTWA
WIELKOPOLSKIEGO

Województwo Wielkopolskie



**Pomorze
Zachodnie**

PARTNERZY PROJEKTU

Województwo
Zachodniopomorskie



STOWARZYSZENIE
NA RZECZ SPÓŁDZIELNI SOCJALNYCH

Stowarzyszenie na Rzecz
Spółdzielni Socjalnych

Instrukcja oraz karty do gry powstały jako efekt testowania innowacji społecznej "Bunya – Kraina Możliwości. Placemaking challenge dla dzieci i młodzieży" w ramach inkubatora "Włącznik Innowacji Społecznych" realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój (POWER).
Oś priorytetowa: IV. Innowacja społeczne i współpraca ponadnarodowa, Działanie: 4.1. Innowacje Społeczne.



**Fundusze
Europejskie**
Wiedza Edukacja Rozwój



**Rzeczpospolita
Polska**



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

