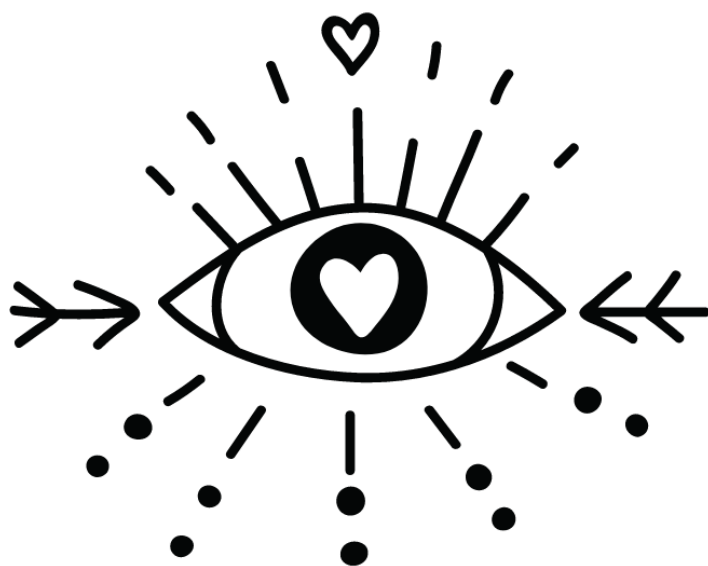




PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



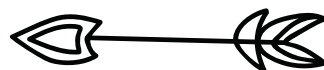
KARTY MISJI

1



LIST W BUTELCE

TO NAM
SIĘ PODOBA:

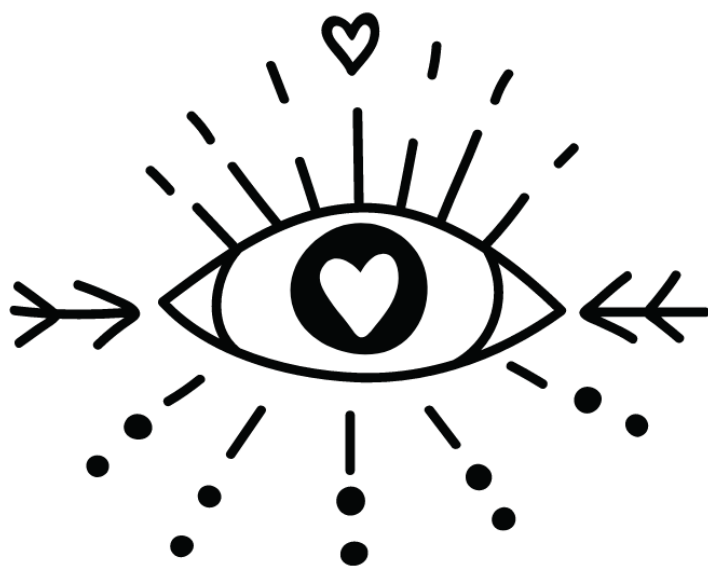


TO NAM SIĘ
NIE PODOBA:





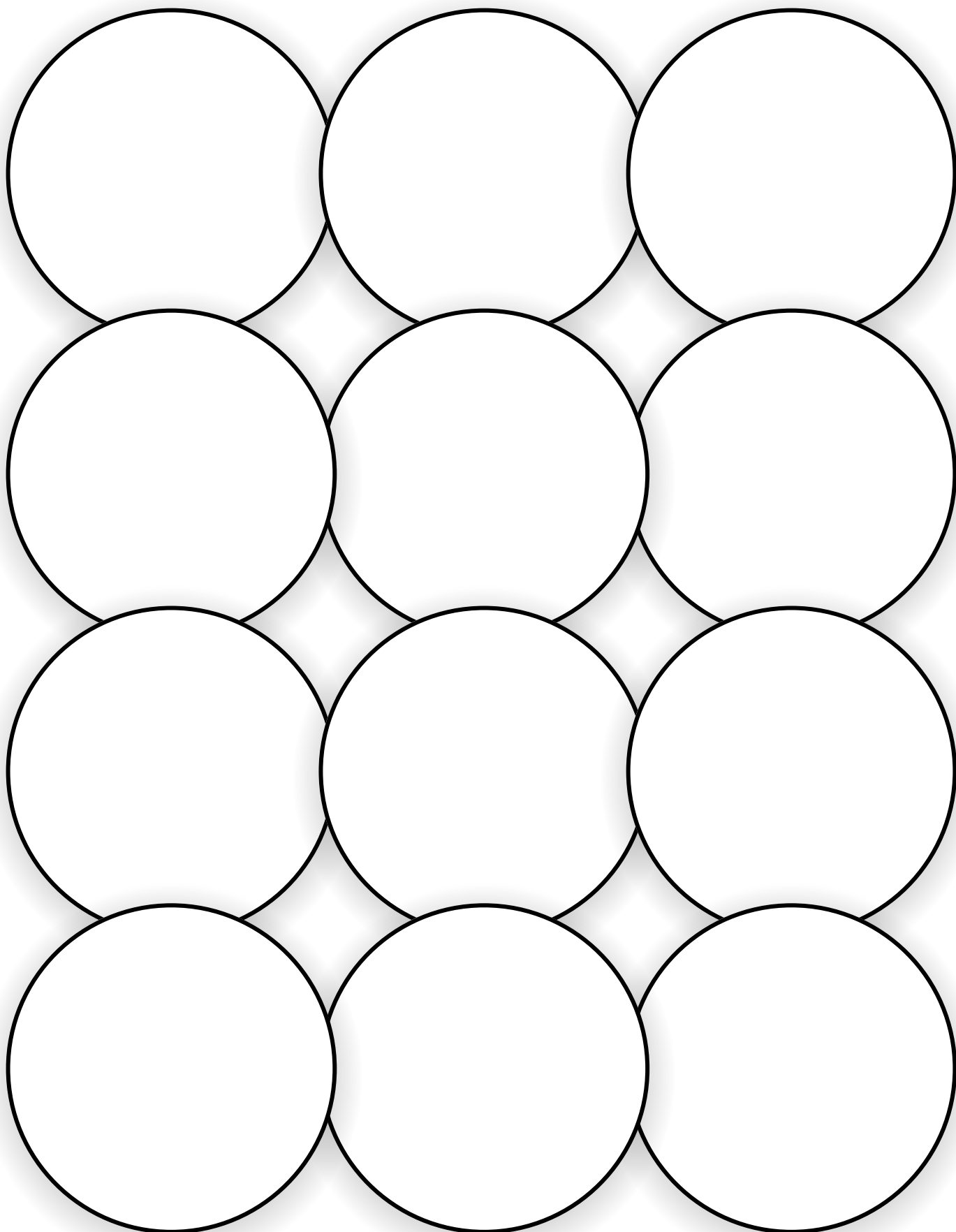
PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



KARTY MISJI
2

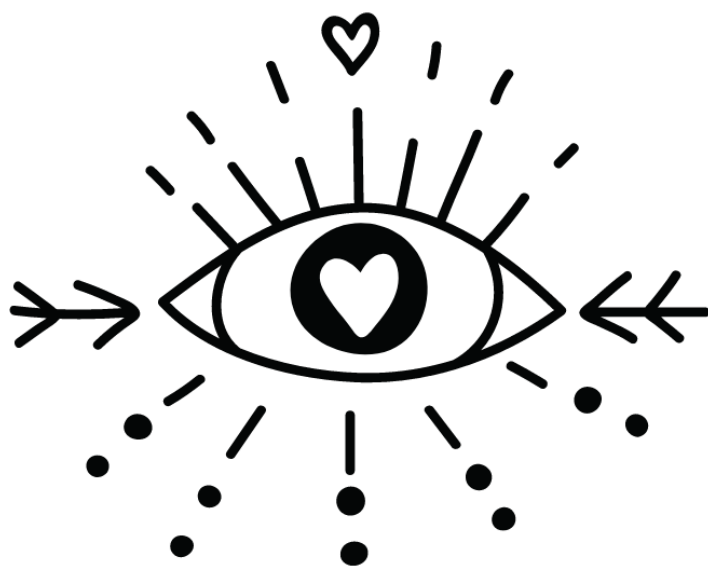


ULEPSZAMY, NAPRAWIAMY, PORZĄDKUJEMY





PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA

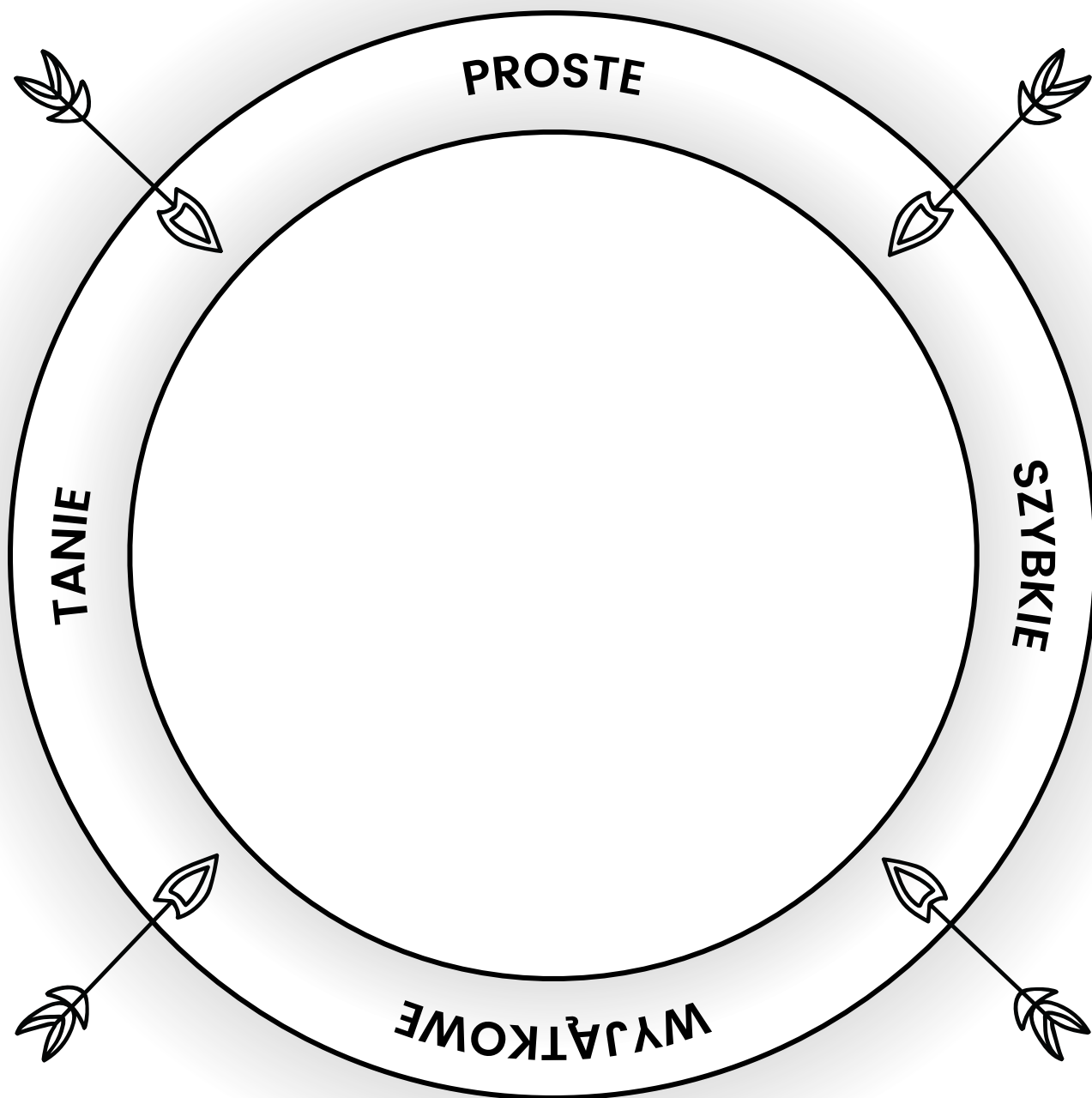


KARTY MISJI

3



TYLKO JEDEN PROJEKT

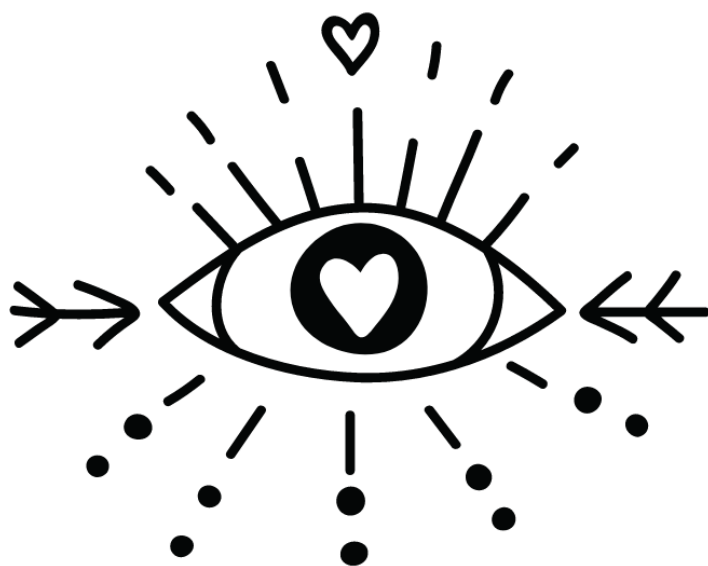


NASZ PROJEKT (NAZWA):





PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



KARTY MISJI

4



KRYTYCZNYM OKIEM

TAK

**BUNJA BĘDZIE
ŁADNIEJSZA**

NIE

TAK

**BUNJA BĘDZIE
BARDZIEJ
EKOLOGICZNA**

NIE

TAK

**BUNJA BĘDZIE
PRZYJAŹNIEJSZA
DZIECIOM**

NIE

TAK

**BUNJA BĘDZIE
PRZYJAŹNIEJSZA
SENIOROM**

NIE

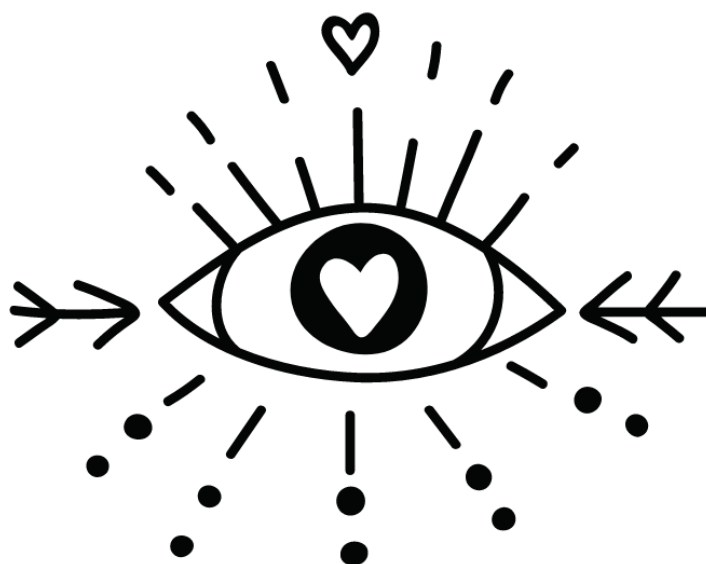
TAK

**NASZE
ROZWIĄZANIE
JEST BEZPIECZNE**

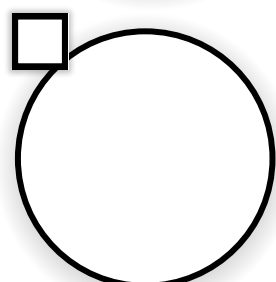
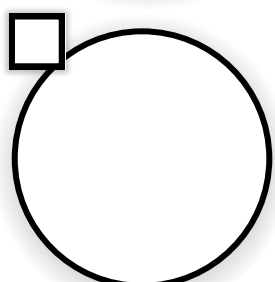
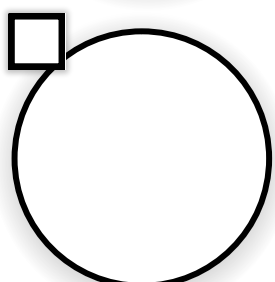
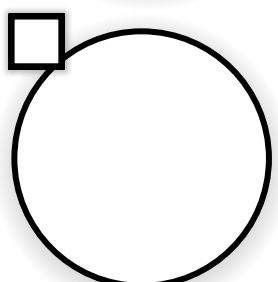
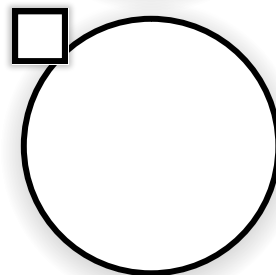
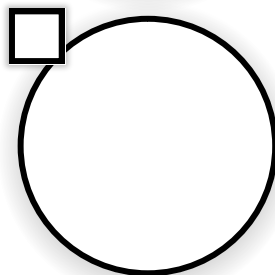
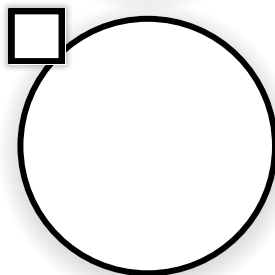
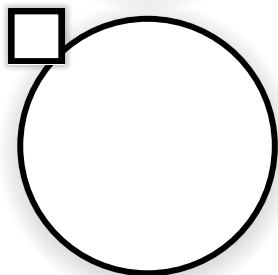
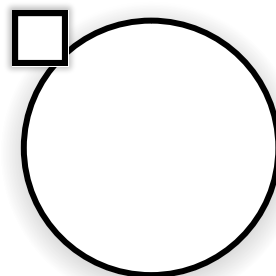
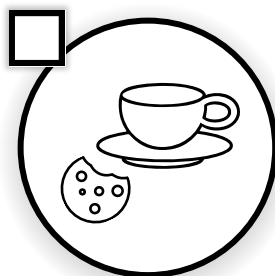
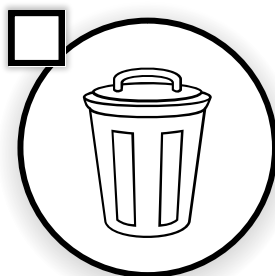
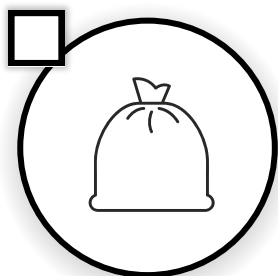
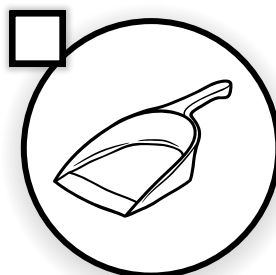
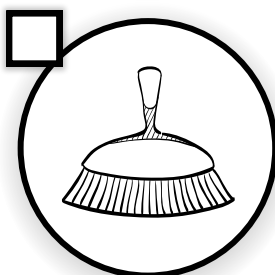
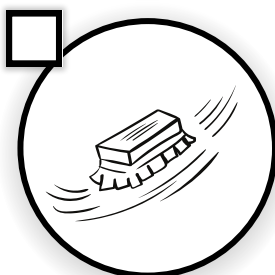
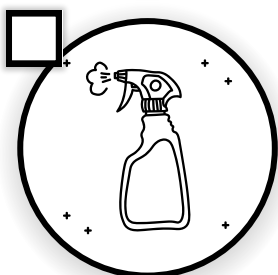
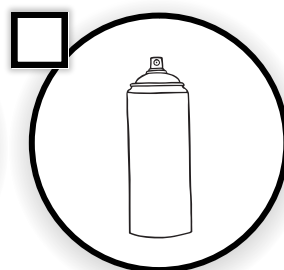
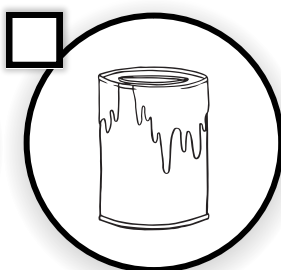
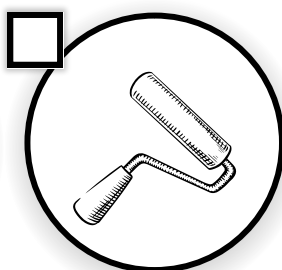
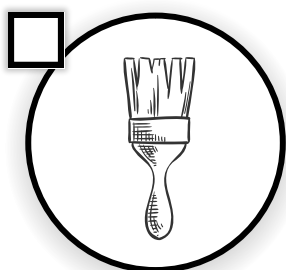
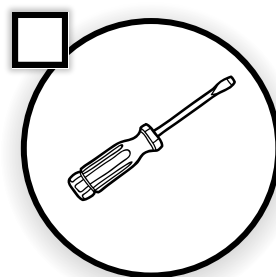
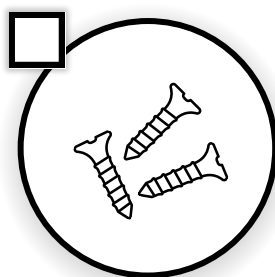
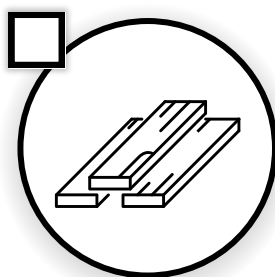
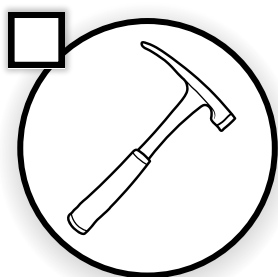
NIE



PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA

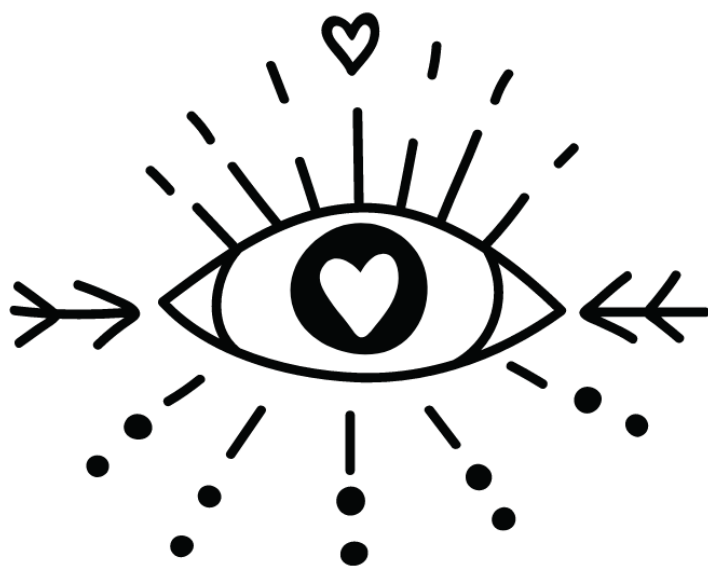


KARTY MISJI
5





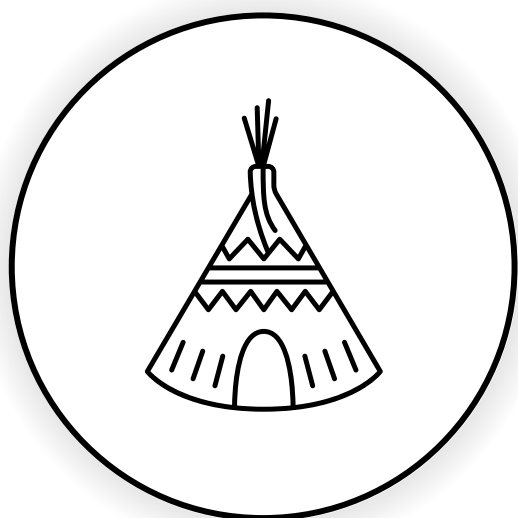
PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



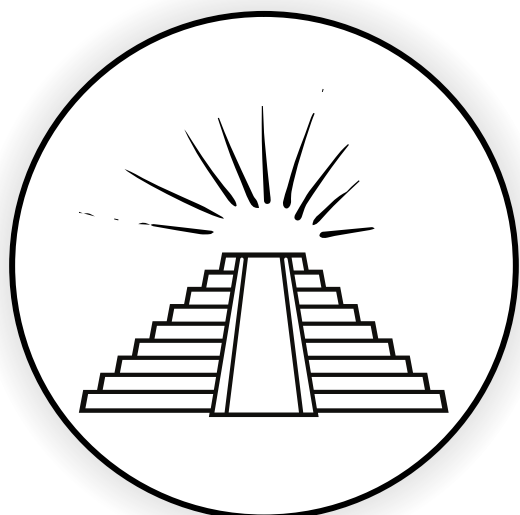
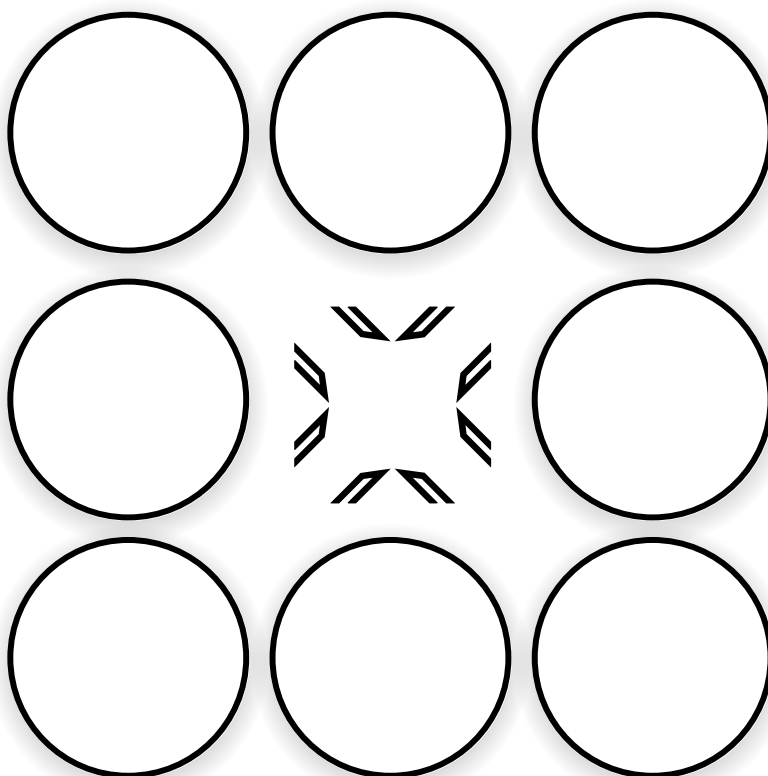
KARTY MISJI
6



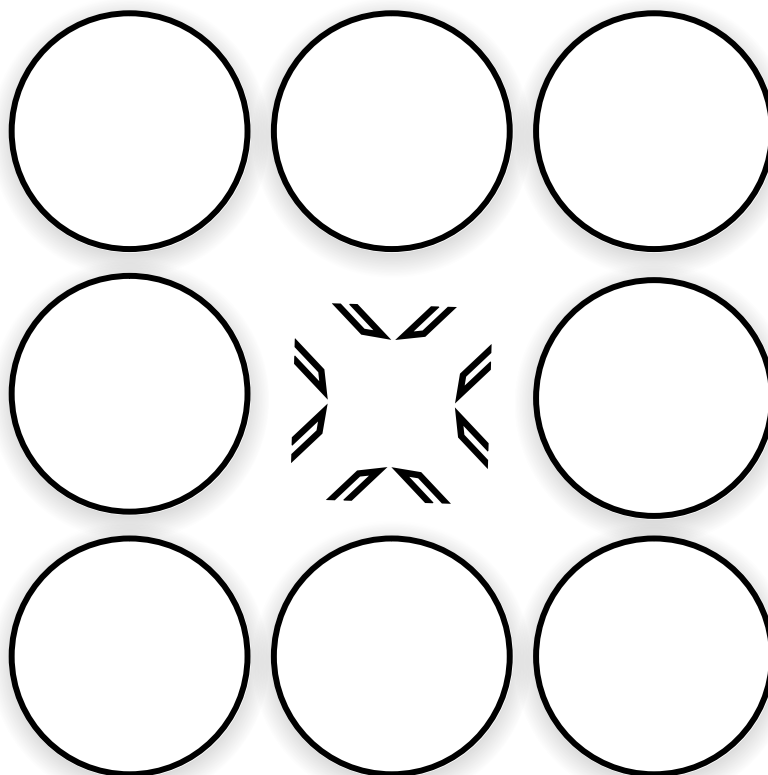
NASZE ZASOBY



**CO PRZYNIESIEMY
Z DOMU?**

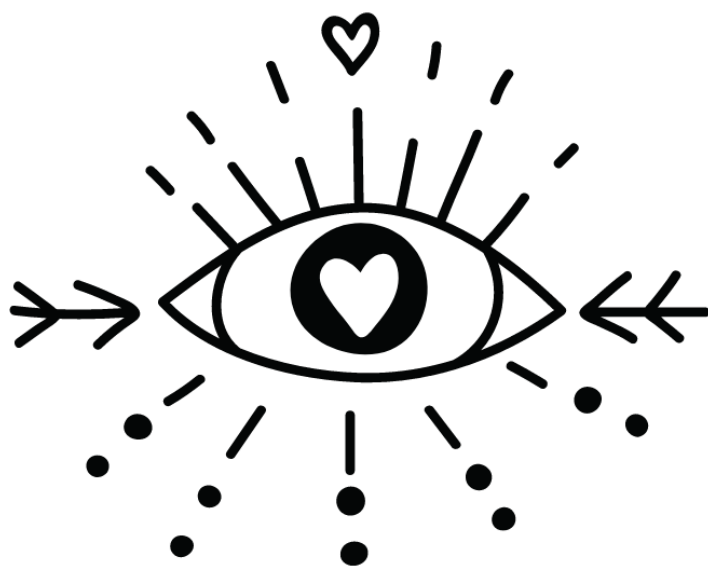


**CO PRZYNIESIEMY
Z MIEJSCA
ROZGRYWKI?**



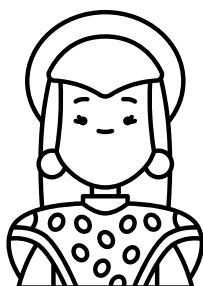


PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



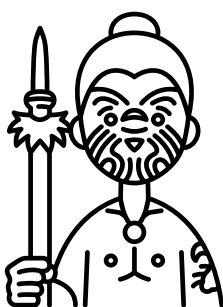
KARTY MISJI
7

KTO NAM POMOŻE:



JAK:

KTO NAM POMOŻE:

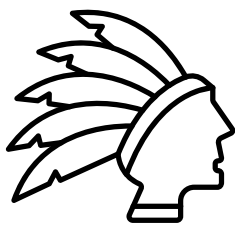


JAK:

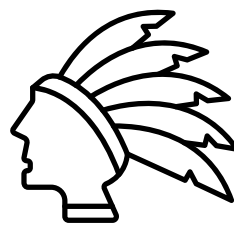
KTO NAM POMOŻE:



JAK:

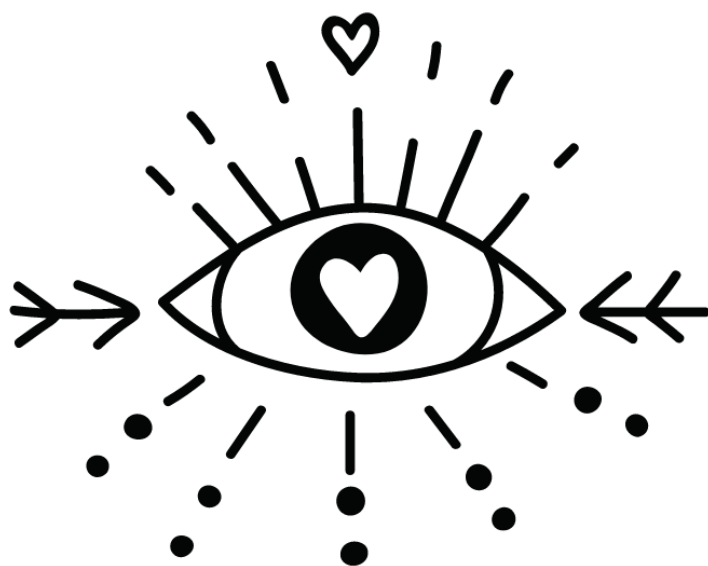


KTO
SIĘ MUSI
ZGODZIĆ?





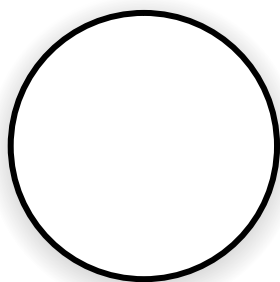
PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



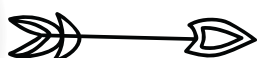
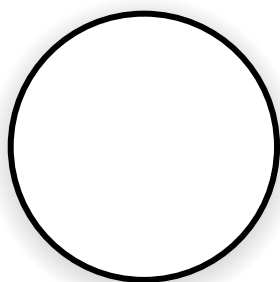
KARTY MISJI
8



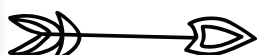
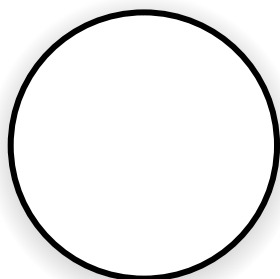
BRZEMIĘ ODPOWIEDZIALNOŚCI



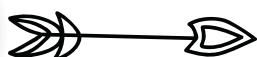
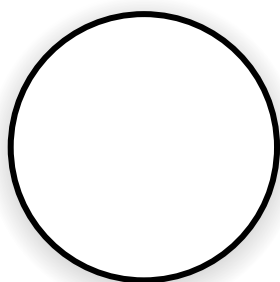
Empty rounded rectangle for writing.



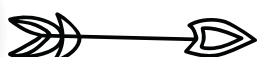
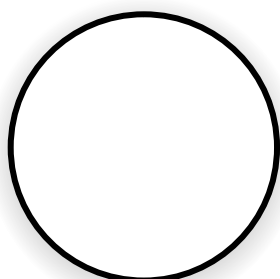
Empty rounded rectangle for writing.



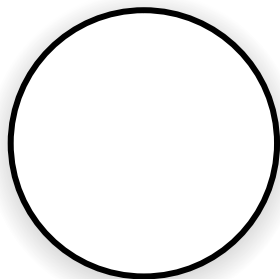
Empty rounded rectangle for writing.



Empty rounded rectangle for writing.



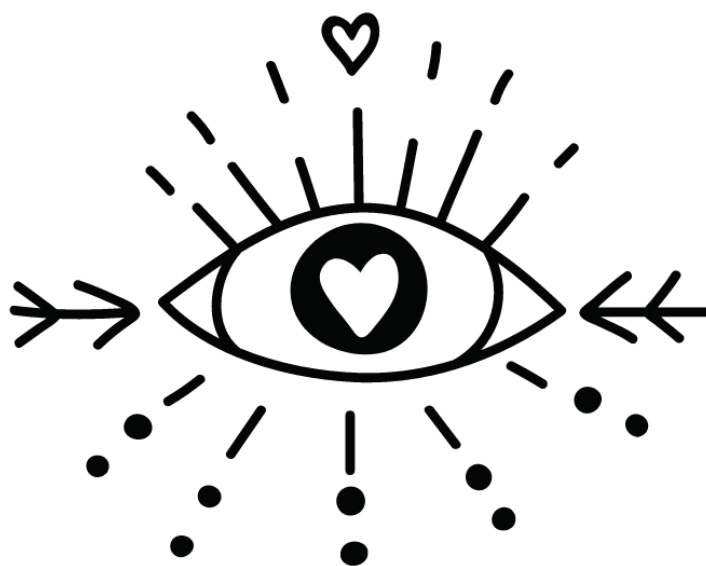
Empty rounded rectangle for writing.



Empty rounded rectangle for writing.



PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



KARTY MISJI

9

CO
ZROBIMY?

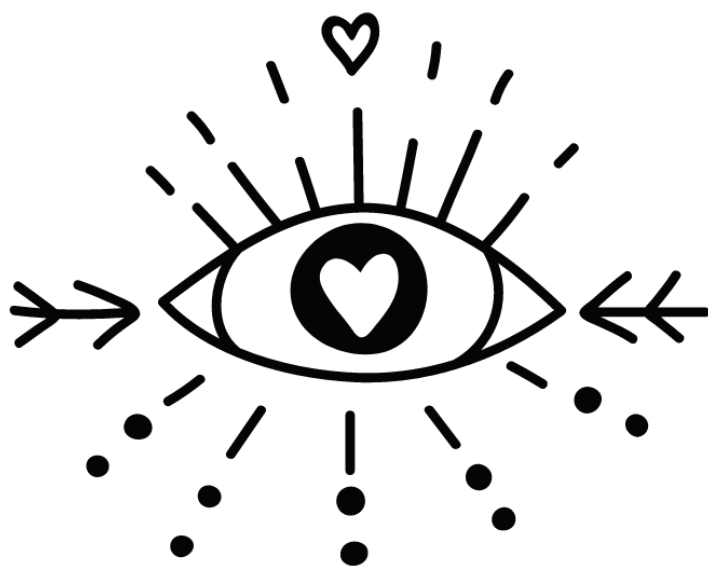
DLACZEGO
TO?

NAJWIĘKSZE
WYZWANIE?

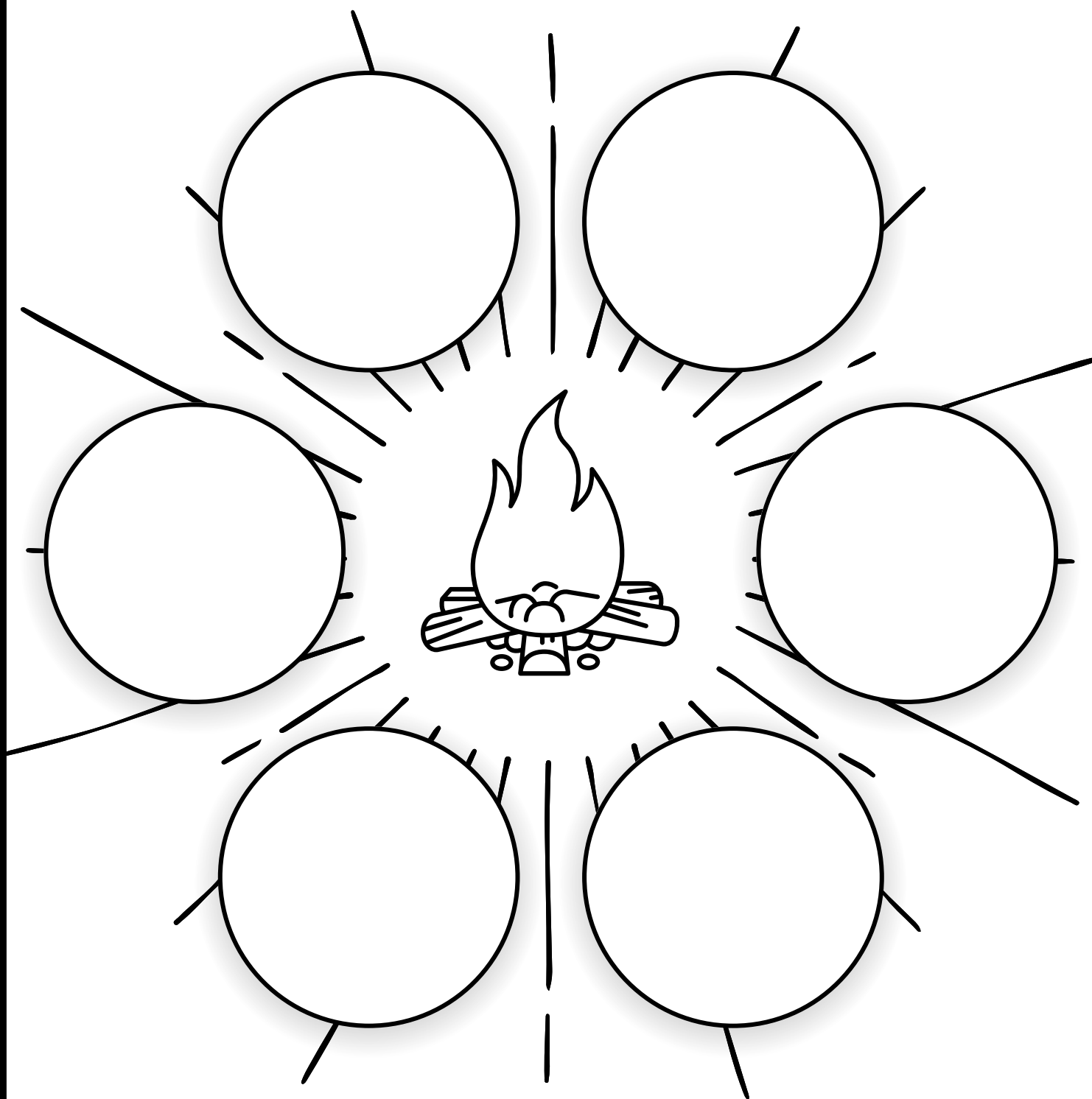
JAK SOBIE
PORADZIMY?



PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



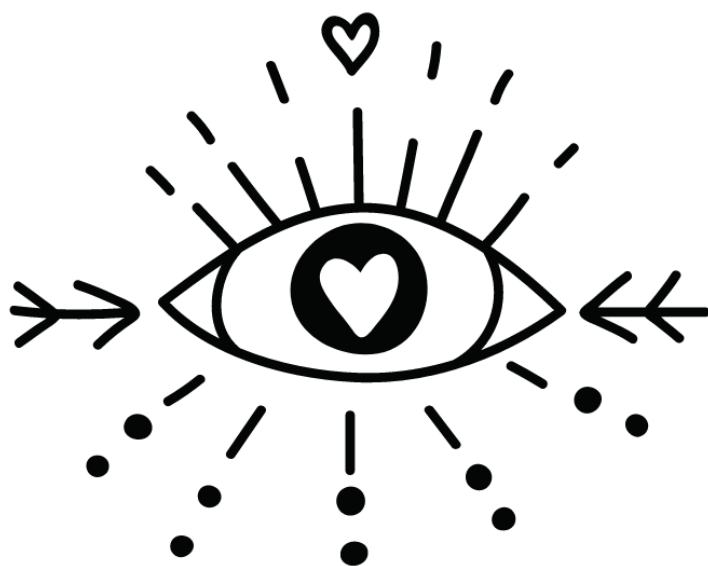
KARTY MISJI
10



KOMU Z NAS SIĘ UDAŁO?



PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



KARTY MISJI

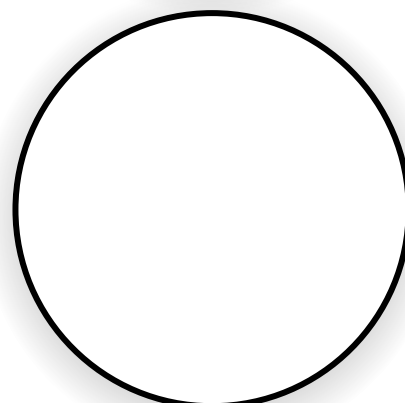
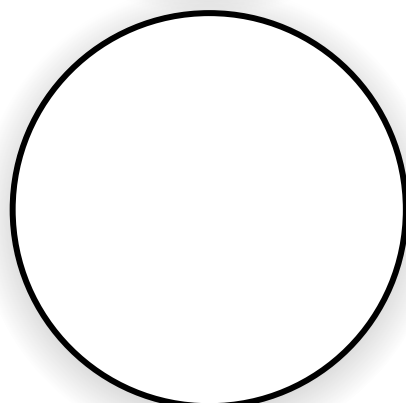
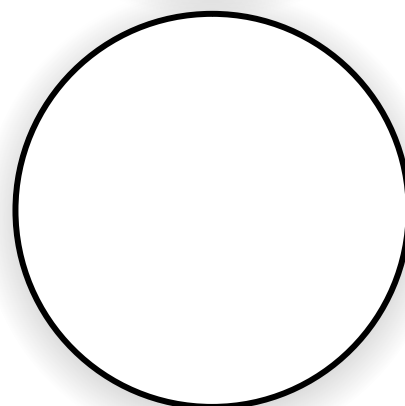
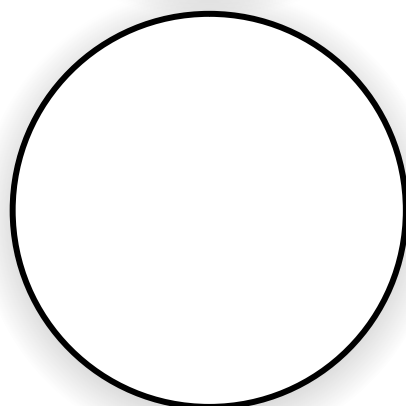
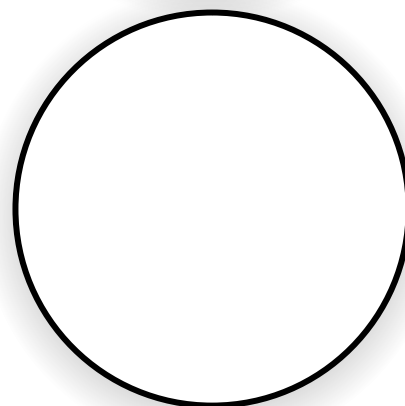
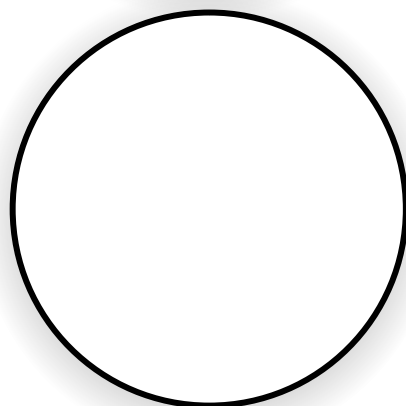
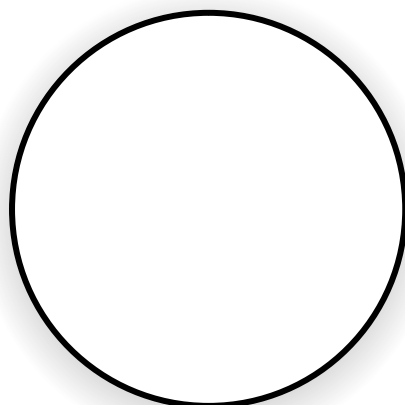
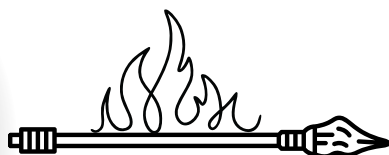
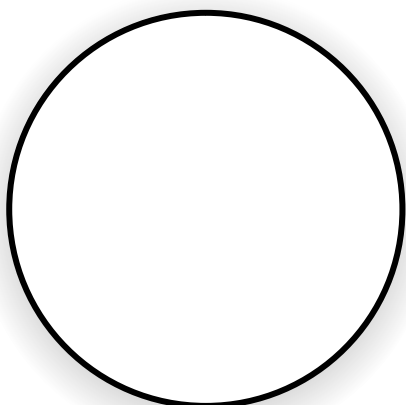
11



RAZEM DAMY RADĘ!

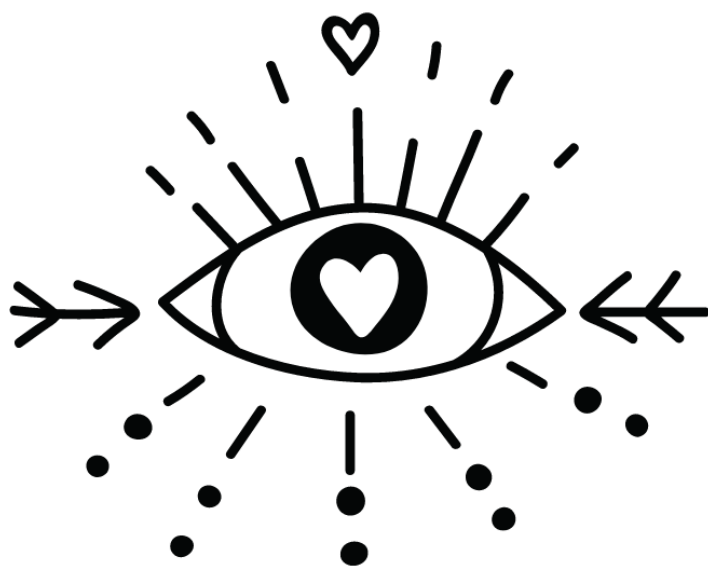
CZEGO SIĘ NIE UDAŁO?

JAK TEMU ZARADZIMY?





PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA

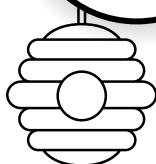


KARTY MISJI
12

1



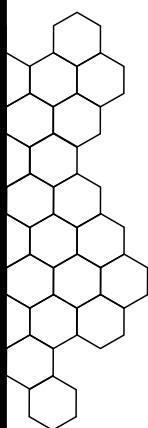
2



3



4



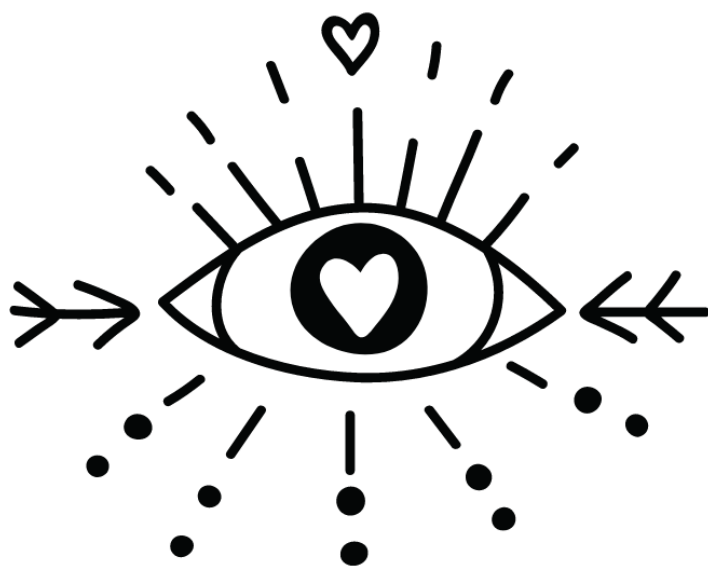
5



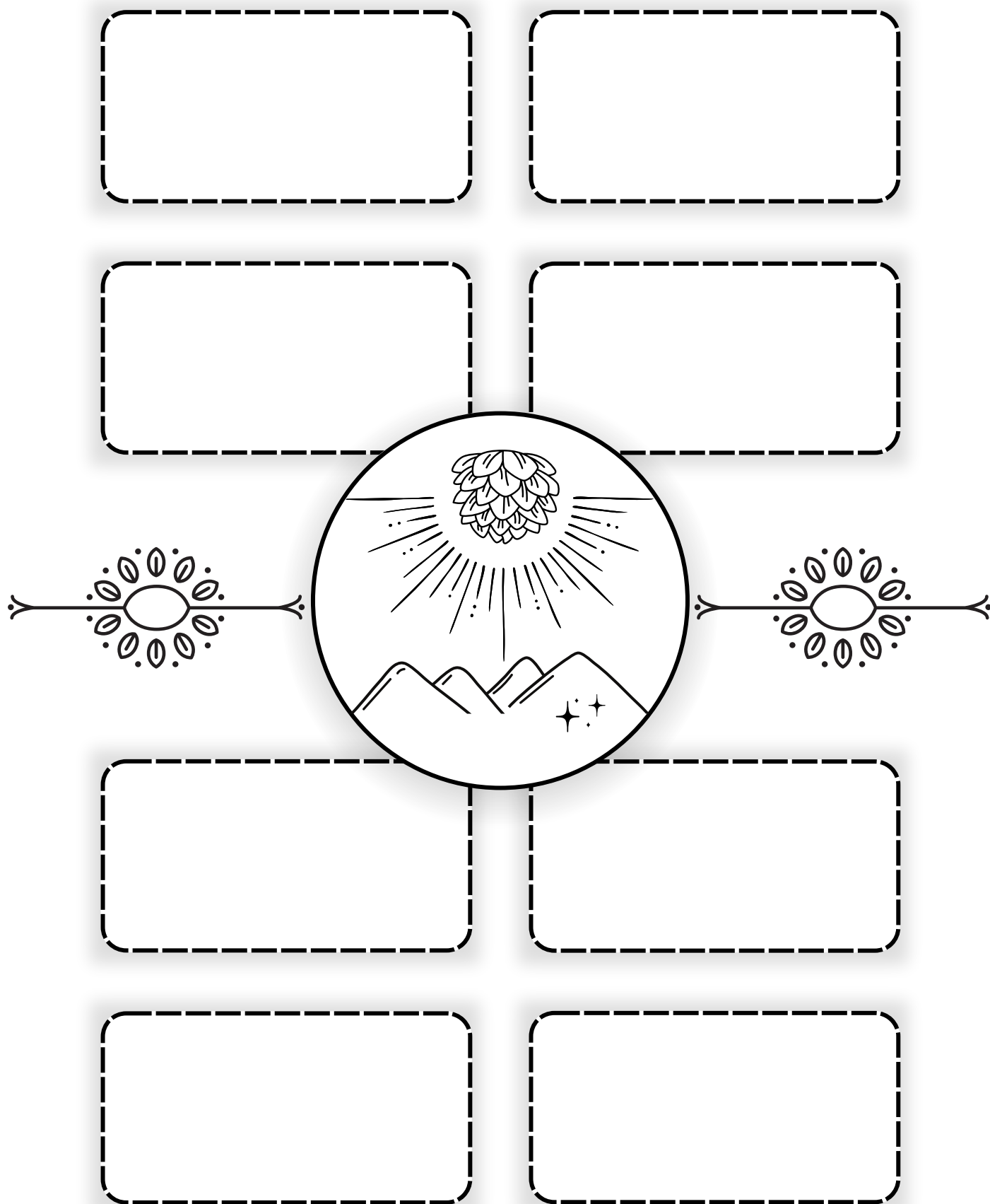
6



PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA

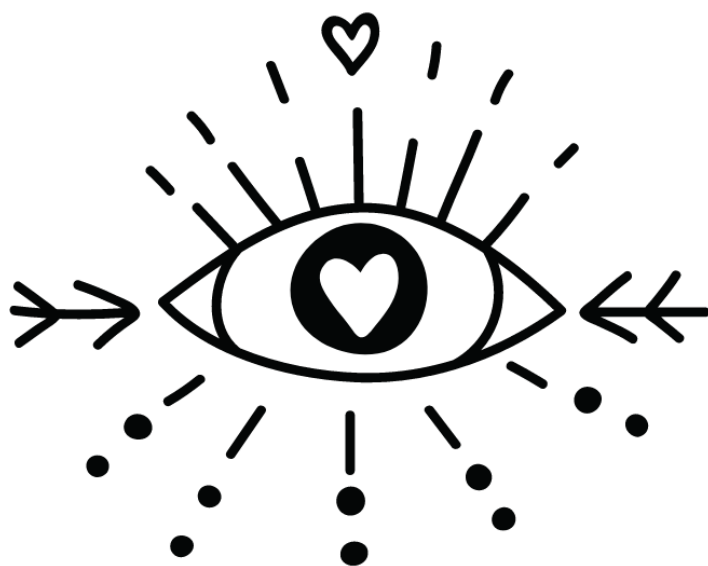


KARTY MISJI
13





PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA

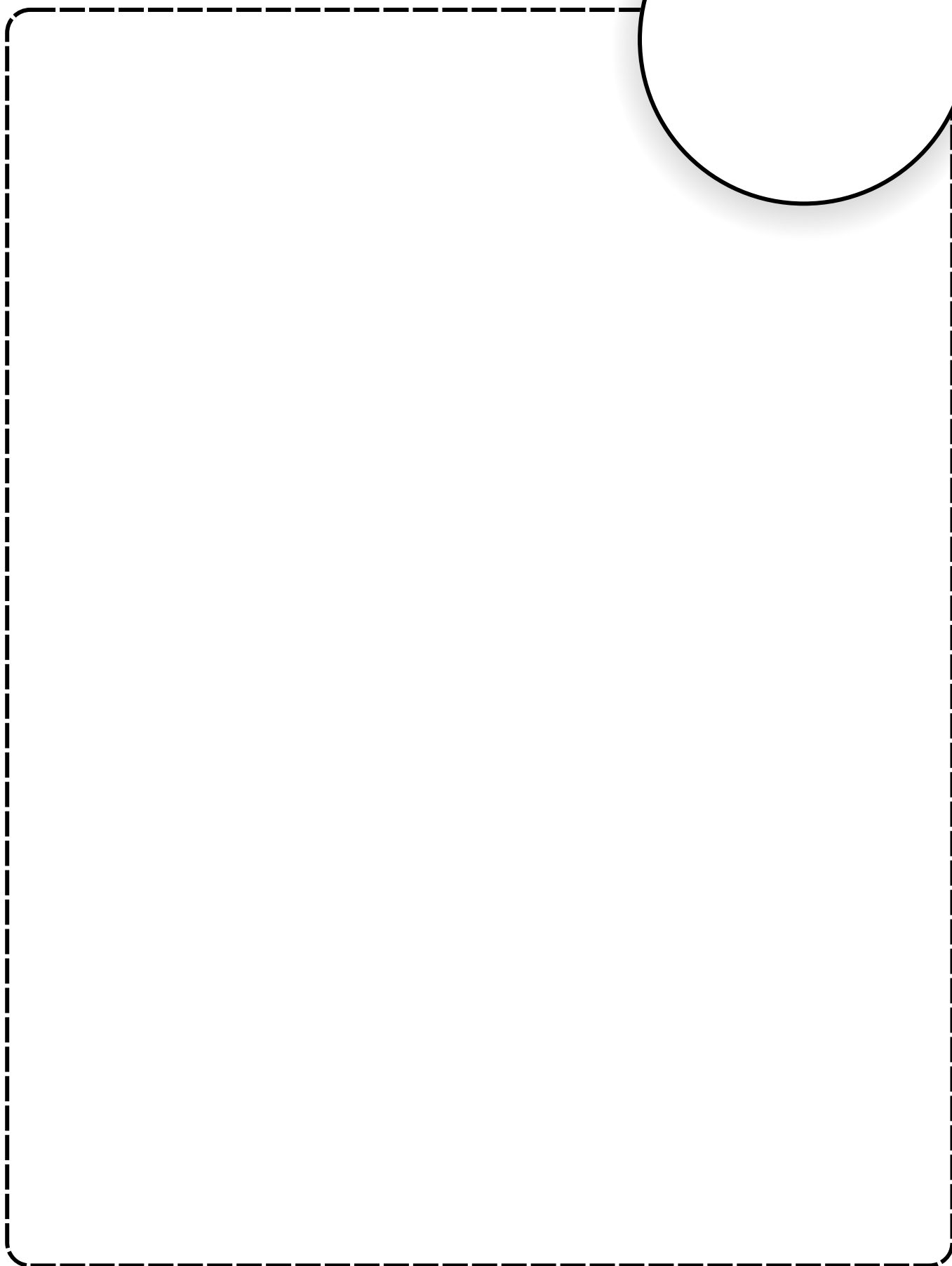
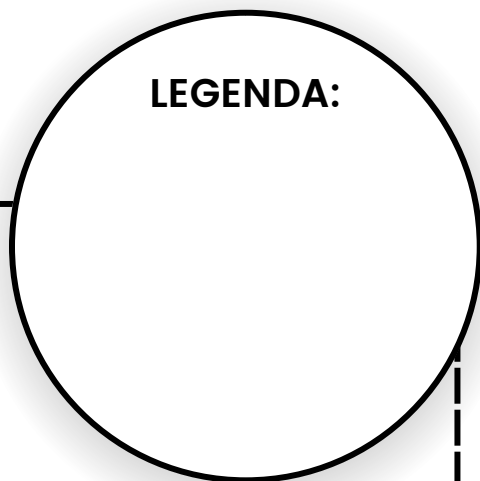


KARTY MISJI
14



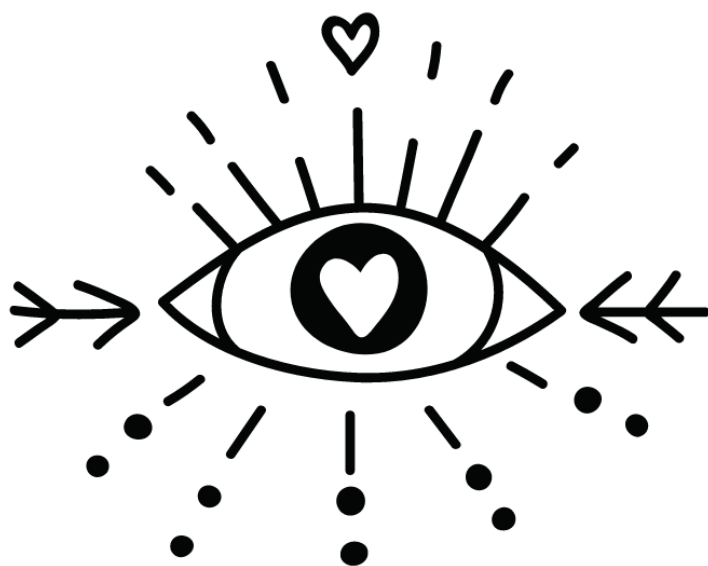
MAPA ZMIAN

LEGENDA:

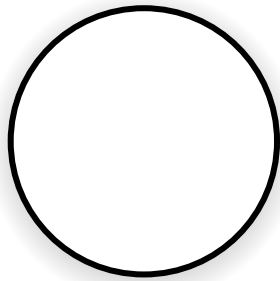
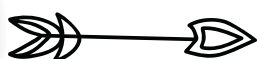
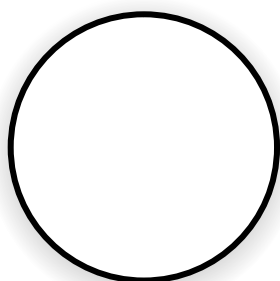
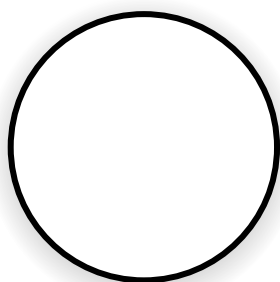
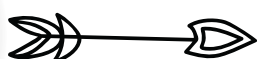
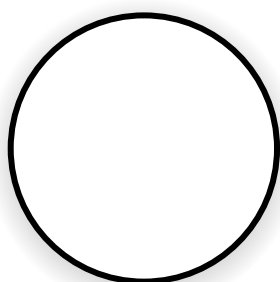
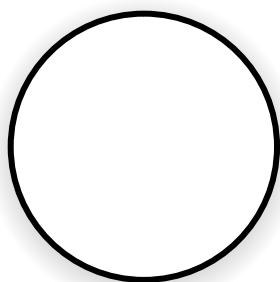
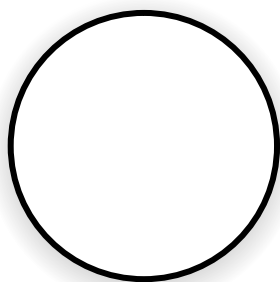




PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA

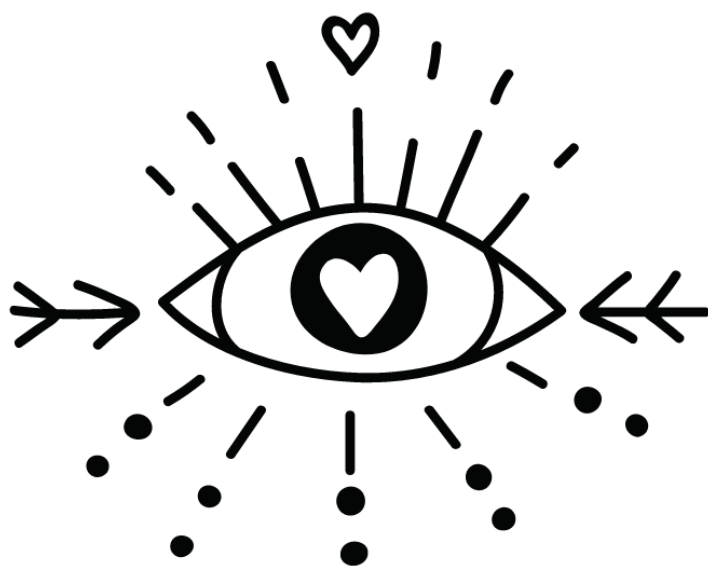


KARTY MISJI
15





PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA

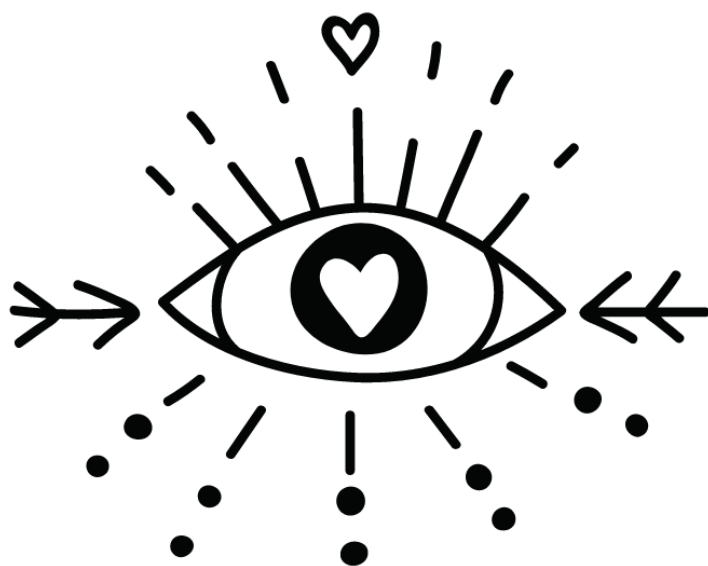


KARTY MISJI
16

IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:	IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:
IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:	IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:
IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:	IMIĘ PLEMIENNE: NAGRODA:

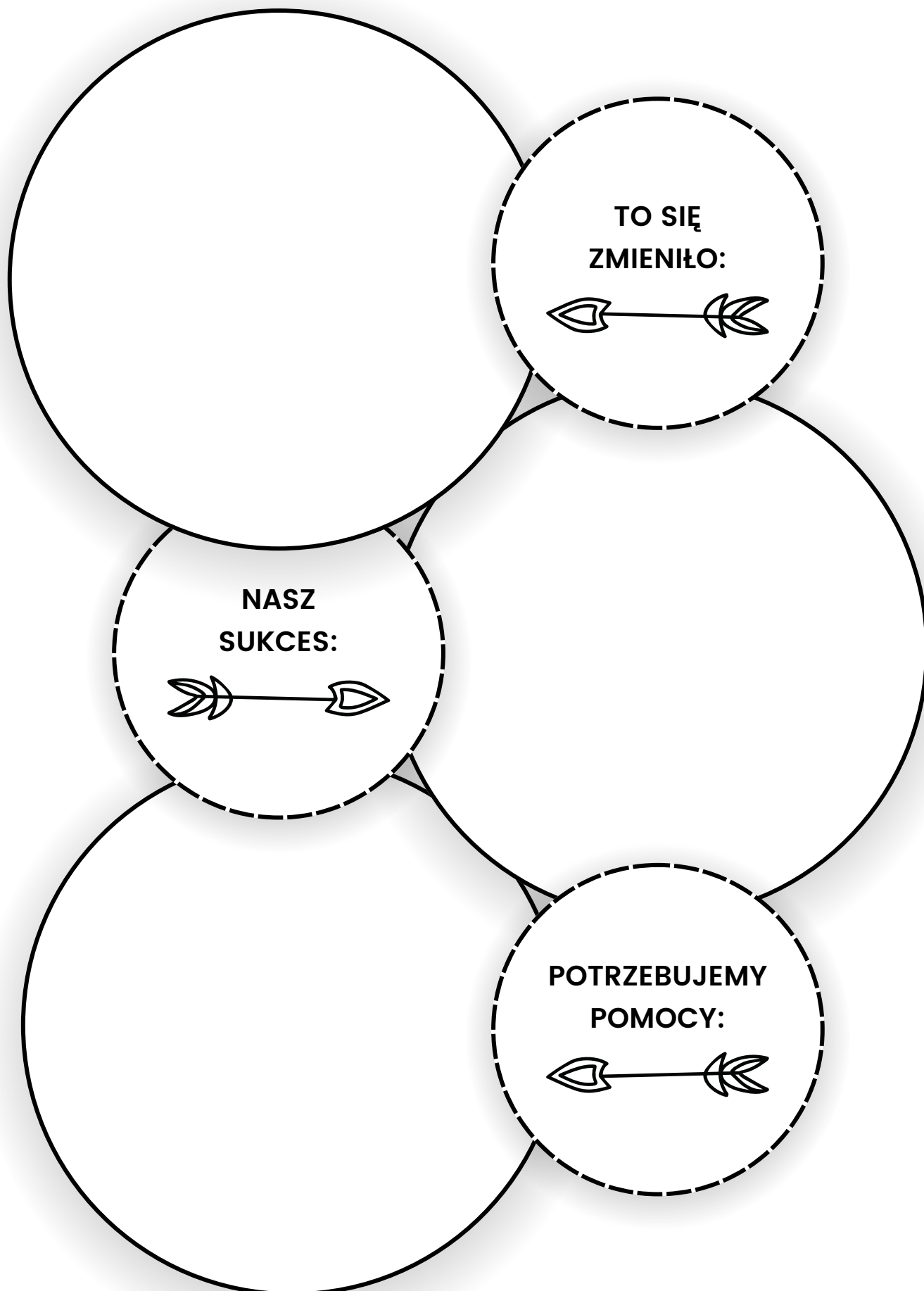


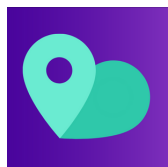
PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO OKA



KARTY MISJI

17





**ADAM
CHYLIŃSKI
THE PLACEMAKER**

AUTOR INNOWACJI

Adam Chyliński
theplacemaker.pl@gmail.com



INKUBATOR

Włącznik Innowacji Społecznych



**Regionalny Ośrodek
Polityki Społecznej**
w Poznaniu

LIDER PROJEKTU

Regionalny Ośrodek Polityki
Społecznej w Poznaniu



WIELKOPOLSKA



JEDNOSTKA ORGANIZACYJNA
SAMORZĄDU
WOJEWÓDZTWA
WIELKOPOLSKIEGO

Województwo Wielkopolskie



**Pomorze
Zachodnie**

PARTNERZY PROJEKTU

Województwo
Zachodniopomorskie



Stowarzyszenie na Rzecz
Spółdzielni Socjalnych

Instrukcja oraz karty do gry powstały jako efekt testowania innowacji społecznej "Bunya – Kraina Możliwości. Placemaking challenge dla dzieci i młodzieży" w ramach inkubatora "Włącznik Innowacji Społecznych" realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój (POWER).
Oś priorytetowa: IV. Innowacja społeczne i współpraca ponadnarodowa, Działanie: 4.1. Innowacje Społeczne.



**Fundusze
Europejskie**
Wiedza Edukacja Rozwój



**Rzeczpospolita
Polska**



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

