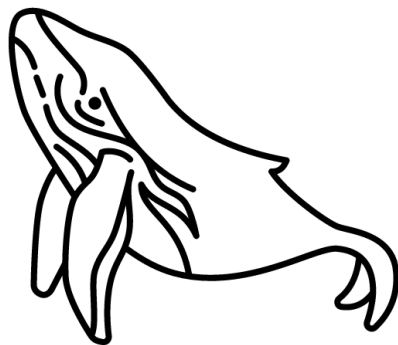




PLEMIĘ
ZIELONYCH
WALENI



KARTA PLEMENIA

PLEMIĘ ZIELONYCH WALENI

To wszyscy miłośnicy natury, którzy dotarli do Bunji. Będą mieli za zadanie zazielenić tę tajemniczą krainę. Członkowie Plemienia dbają o każdą żywą istotę, jak o własną komórkę. Uwielbiają rozgotowane brokuły i morsowanie w wiosennych kałużach. Do życia potrzebują wody i fotosyntezy. Pomagają kapibaram czesać sierść i plują razem z lamami na wszystkich uzależnionych od samochodów spalinowych.

Babushko, przywołaj do siebie Plemię. Wypowiedz słowa "Przywołuję do siebie...", a następnie odczytaj imiona z pierwszej kolumny:

NOWE IMIĘ:

ROLA W PLEMIENIU:

Filet
Z
Morszczuka

Kopiec
Kreta

Błotko
Na
Skarpetce

Strumień
Świadomości

Oko
Cyklonu

PLEMIENNA BABUSHKA:

KRÓLOWA
MORŚWINÓW

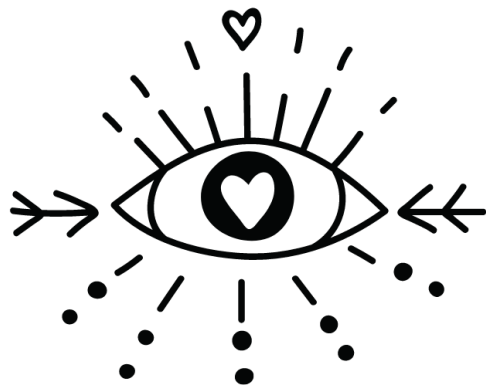
ROLE DO WYBORU:

SKRYBA - zapisuje wszystko na Kartach Misji
LEKTOR - odczytuje Karty Babushek
STRAŻNIK - porządkuje i przechowuje karty
BAJARZ - prezentuje przed innymi plemionami
WYŚLANNIK - załatwia sprawy poza plemieniem
SĘDZIA - pilnuje porządku, rozstrzyga spory

NASZ PLEMIENNY OKRZYK:



PLEMIĘ
ŚWIDRUJĄCEGO
OKA



KARTA PLEMENIA

PLEMIĘ ŚWIDRUJĄCEGO OKA

Czyli miłośnicy sztuki i porządku. Ich zadaniem będzie upiększenie Bunji. Kochają wszystkie kolory tęczy (poza brudno-szaro-brunatno-nijakim), symetrię i czyste formy. Kontakt z brzydotą i brudem powoduje u nich nieodwracalne zmiany w mózgu i obłęd. Gdyby mogli, wysprzątaliby całą Bunję i zamienili ją w muzeum sztuki nowoczesnej. Nie kupują ubrań w sieciówkach.

Babushko, przywołaj do siebie Plemię. Wypowiedz słowa "Przywołuję do siebie...", a następnie odczytaj imiona z pierwszej kolumny:

NOWE IMIĘ:

ROLA W PLEMIENIU:

Graffiti
Za
Plebanią

Kolorowy
Wiatr

Wyschnięte
Farby

Czyste
Sumienie

Potwór
Z
Recyklingu

PLEMIENNA BABUSHKA:

MONIA
LISA

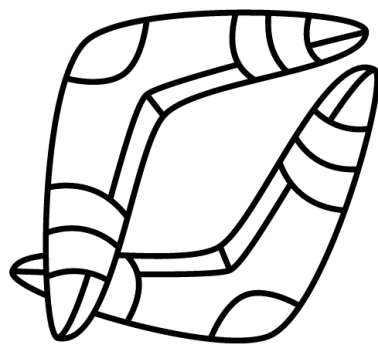
ROLE DO WYBORU:

SKRYBA - zapisuje wszystko na Kartach Misji
LEKTOR - odczytuje Karty Babushek
STRAŻNIK - porządkuje i przechowuje karty
BAJARZ - prezentuje przed innymi plemionami
WYSŁANNIK - załatwia sprawy poza plemieniem
SĘDZIA - pilnuje porządku, rozstrzyga spory

NASZ PLEMIENNY OKRZYK:



PLEMIĘ
OGNISTYCH
BUMERANGÓW



KARTA PLEMENIA

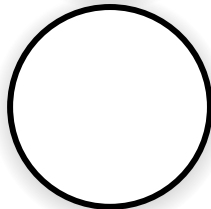
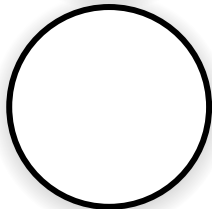
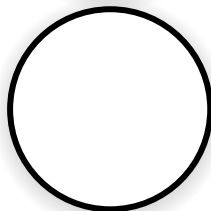
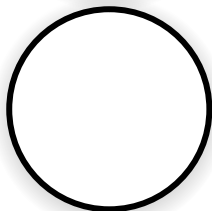
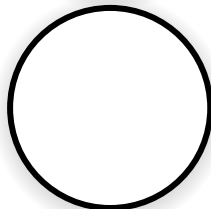
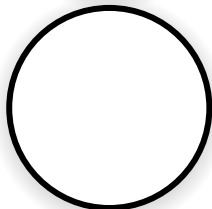
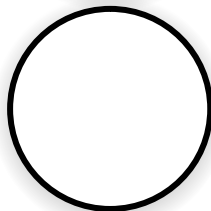
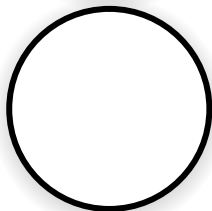
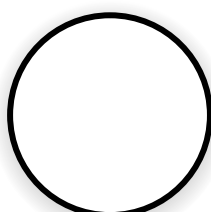
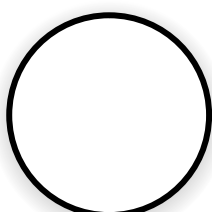
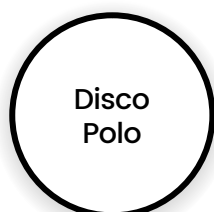
PLEMIĘ OGNISTYCH BUMERANGÓW

To fani spędzania czasu na świeżym powietrzu. Ich zadaniem będzie zorganizowanie epickiego wydarzenia, które połączy wszystkich mieszkańców Bunji. Uwielbiają grę w badmintona, skakanie w błocie w słomkowych kapeluszach i przetartych jeansach, pikniki pod Babcią Wierzbą oraz wege grille do białego rana. Są towarzyscy jak małe szczeniaczki i rozrywkowiczym lemury z Madagaskaru.

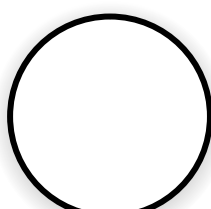
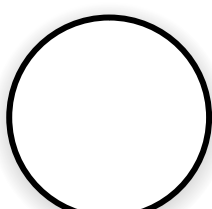
Babushko, przywołaj do siebie Plemię. Wypowiedz słowa "Przywołuję do siebie...", a następnie odczytaj imiona z pierwszej kolumny:

NOWE IMIĘ:

ROLA W PLEMIEIU:

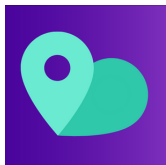


PLEMIENNA BABUSHKA:



ROLE DO WYBORU:
SKRYBA - zapisuje wszystko na Kartach Misji
LEKTOR - odczytuje Karty Babushek
STRAŻNIK - porządkuje i przechowuje karty
BAJARZ - prezentuje przed innymi plemionami
WYŚLANNIK - załatwia sprawy poza plemieniem
SĘDZIA - pilnuje porządku, rozstrzyga spory

NASZ PLEMIENNY OKRZYK:



**ADAM
CHYLIŃSKI
THE PLACEMAKER**

AUTOR INNOWACJI

Adam Chyliński
theplacemaker.pl@gmail.com



INKUBATOR

WłaczNIK Innowacji Społecznych



LIDER PROJEKTU

Regionalny Ośrodek Polityki
Społecznej w Poznaniu



Województwo Wielkopolskie



PARTNERZY PROJEKTU

Województwo
Zachodniopomorskie



Stowarzyszenie na Rzecz
Spółdzielni Socjalnych

Instrukcja oraz karty do gry powstały jako efekt testowania innowacji społecznej "Bunya - Kraina Możliwości. Placemaking challenge dla dzieci i młodzieży" w ramach inkubatora "WłaczNIK Innowacji Społecznych" realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój (POWER).
Oś priorytetowa: IV. Innowacja społeczne i współpraca ponadnarodowa, Działanie: 4.1. Innowacje Społeczne.

